



**POLSKA
SIATKÓWKA**

INSTRUKCJA PROTOKOŁOWANIA ZAWODÓW 2021



**SĘDZIOWIE
PZPS**

Protokół jest jedynym oficjalnym dokumentem z meczu!

Na jego poprawność wpływa wiele czynników takich jak:

- dobra praca sekretarza
- umiejętność współpracy sekretarza z pozostałymi sędziami
- umiejętność prawidłowego wypełniania protokołu (wszelkie lokalne i prywatne interpretacje zapisów muszą być wyeliminowane)
- przygotowanie się sekretarza do zawodów poprzez dokładne zapoznanie się z komunikatami organizatora dot. zawodów

Protokół jest jedynym oficjalnym dokumentem z meczu!

- protokół należy wypełniać długopisem koloru czarnego lub niebieskiego, ewentualnie czerwonego w przypadku większej liczby obcokrajowców w składzie zespołu ponad obowiązujący limit
- zapisu należy dokonywać drukowanymi literami
- zakaz używania korektora; wszelkie błędy należy przekreślić pojedynczą kreską i postawić obok parafkę



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

Name of the Competition:

Nazwa zawodów:

City Miasto											
Hall Sala				Pool/Phase Faza	<input type="text"/>	Match N° Mecz Nr	<input type="text"/>				
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

Name of the Competition: Nazwa zawodów:		PLUSLIGA									
City Miasto											
Hall Sala			Pool/Phase Faza	Match N° Mecz Nr							
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Nazwa zawodów: np. PLUSLIGA, TAURON LIGA, TAURON 1. LIGA, I LIGA, II LIGA GR. I, PUCHAR POLSKI

UWAGA: Nazwę zawodów należy wpisywać z odpowiadających im komunikatów



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

Name of the Competition:

II LIGA GR. IV

Nazwa zawodów:

City Miasto											
Hall Sala				Pool/Phaze Faza	<input type="text"/>	Match N° Mecz Nr	<input type="text"/>				
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Nazwa zawodów:

UWAGA: Nazwę zawodów należy wpisywać z odpowiadających im komunikatów

UWAGA: Zawsze należy wpisywać grupę rozgrywek



Name of the Competition: Nazwa zawodów:		PLUSLIGA									
City Miasto	LUBIN, UL. ODRODZENIA 28 B										
Hall Sala				Pool/Phase Faza	<input type="text"/>	Match N° Mecz Nr	<input type="text"/>				
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Nazwa zawodów:

UWAGA: Nazwę zawodów należy wpisywać z odpowiadających im komunikatów

UWAGA: Zawsze należy wpisywać grupę rozgrywek,

Miasto: Najpierw miejscowość, a po przecinku dokładny adres



Name of the Competition: Nazwa zawodów:		PLUSLIGA									
City Miasto	LUBIN, UL. ODRODZENIA 28 B										
Hall Sala	HWS RCS			Pool/Phase Faza	<input type="text"/>	Match N° Mecz Nr	<input type="text"/>				
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Nazwa zawodów:

UWAGA: Nazwę zawodów należy wpisywać z odpowiadających im komunikatów

UWAGA: Zawsze należy wpisywać grupę rozgrywek

Miasto: Najpierw miejscowość, a po przecinku ulica dokładny adres

Sala: Nazwa hali na jakiej rozgrywane są zawody (dopuszczalny skrót)



Name of the Competition: Nazwa zawodów:		PLUSLIGA									
City Miasto	LUBIN, UL. ODRODZENIA 28 B										
Hail Sala	HWS RCS		Pool/Phaze Faza	ZAS	Match N° Mecz Nr						
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Nazwa zawodów:

UWAGA: Nazwę zawodów należy wpisywać z odpowiadających im komunikatów

UWAGA: Zawsze należy wpisywać grupę rozgrywek

Miasto: Najpierw miejscowość, a po przecinku ulica wraz z numerem

Sala: Nazwa hali na jakiej rozgrywane są zawody (dopuszczalny skrót)

Faza: Aktualna faza rozgrywek (np. ZAS, ½ FIN, FIN)



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

Name of the Competition:

PLUSLIGA

Nazwa zawodów:

City Miasto	LUBIN, UL. ODRODZENIA 28 B										
Hall Sala	HWS RCS			Pool/Phaze Faza	ZAS	Match N° Mecz Nr	0 5 1				
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Numer meczu



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

Name of the Competition: Nazwa zawodów:		PLUSLIGA									
City Miasto	LUBIN, UL. ODRODZENIA 28 B										
Hall Sala	HWS RCS			Pool/Phase Faza	ZAS	Match N° Mecz Nr	0	5	1		
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Numer meczu

UWAGA: Należy dopisywać zera przed właściwym numerem meczu, wszystkie pola muszą być wypełnione



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

Name of the Competition: Nazwa zawodów:		PLUSLIGA									
City Miasto	LUBIN, UL. ODRODZENIA 28 B										
Hall Sala	HWS RCS			Pool/Phaze Faza	ZAS	Match N° Mecz Nr	0	5	1		
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input checked="" type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Numer meczu

Rodzaj: Zaznaczyć "X" we właściwej kratce



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

Name of the Competition: Nazwa zawodów:		PLUSLIGA									
City Miasto	LUBIN, UL. ODRODZENIA 28 B										
Hall Sala	HWS RCS			Pool/Phase Faza	ZAS	Match N° Mecz Nr	0 5 1				
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input checked="" type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input checked="" type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input type="checkbox"/>	Młodzicy	<input type="checkbox"/>

Numer meczu

Rodzaj: Zaznaczyć "X" we właściwej kratce

Kategoria: Zaznaczyć "X" we właściwej kratce



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

Name of the Competition: **LIGA WOJEWÓDZKA MŁODZIKÓW GR. A**
Nazwa zawodów:

City Miasto	LUBIN, UL. ODRODZENIA 28 B								
Hail Sala	HWS RCS		Pool/Phaze Faza	ZAS	Match N° Mecz Nr	0	5	1	
Division: Men Rodzaj: Mężczyźni	<input checked="" type="checkbox"/>	Women Kobiety	<input type="checkbox"/>	Category: Senior Kategoria: Seniorzy	<input type="checkbox"/>	Junior Juniorzy	<input type="checkbox"/>	Youth Kadeci	<input checked="" type="checkbox"/>

Numer meczu

Rodzaj: Zaznaczyć "X" we właściwej kratce

Kategoria: Zaznaczyć "X" we właściwej kratce

UWAGA: W przypadku starszych protokołów i braku kratki dla kategorii młodzika/młodziczki należy zaznaczyć kratkę "Kadeci" i w nazwie zawodów uwzględnić w/w rozgrywki



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.1 NAGŁÓWEK

	Date Data	<input type="text"/>	Time Czas	<input type="text"/>
A or/lub B	Teams Zespoły vs		A or/lub B	



POLSKA
SIATKÓWKA

1.1 NAGŁÓWEK

	Date Data	0 9 . 1 2 . 2 0	Time Czas	
A or/lub B		Teams Zespoły vs		A or/lub B

Data: Należy wpisać datę rozgrywania meczu w formacie DD MM RR



POLSKA
SIATKÓWKA

1.1 NAGŁÓWEK

Date Data	0 9 1 2 2 0	Time Czas	1 7 : 3 0
A or/lub B	Teams Zespoły vs		A or/lub B

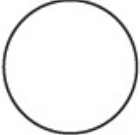
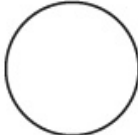
Data: Należy wpisać datę rozgrywania meczu w formacie DD MM RR

Czas: Należy wpisać godzinę rozpoczęcia meczu zgodną z oficjalnym komunikatem zawodów w formacie HH MM



POLSKA
SIATKÓWKA

1.1 NAGŁÓWEK

		Date Data	0 9 1 2 2 0	Time Czas	1 7 : 3 0
A or/lub B		CUPRUM LUBIN	Teams Zespoły vs	ASSECO RESOVIA RZESZÓW	 A or/lub B

Data: Należy wpisać datę rozgrywania meczu w formacie DD MM RR

Czas: Należy wpisać godzinę rozpoczęcia meczu zgodną z oficjalnym komunikatem zawodów w formacie HH MM

Zespoły: Należy wpisać PEŁNE nazwy zespołów z druku F-02



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

A or/lub B		TEAMS ZESPOŁY		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO					
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU					
			C		
			AC¹		
			AC²		
			T		
			M		
SIGNATURES / PODPISY					
Team Captain Kapitan drużyny			Team Captain Kapitan drużyny		
Coach Trener			Coach Trener		



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

- **SKRÓCONE (WIODĄCE) nazwy zespołów**
UWAGA: W przypadku zespołów, których nazwy wiodące są takie same, należy wpisać nazwę wiodącą oraz miejscowość

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny					Team Captain Kapitan drużyny				
Coach Trener					Coach Trener				



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

- SKRÓCONE (WIODĄCE) nazwy zespołów
- składy zespołów (numery zawodników)
należy wpisywać rosnąco

A or/lub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika				
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI				B.
4	GUNIA	D.	3	PARODI				S.
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA				D.
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA				F.
7	LORENC	A.	12	WOICKI				P.
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK				R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK				J.
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN				P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL				K.
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN				K.
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA				T.
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO								
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU								
		C						
		AC ¹						
		AC ²						
		T						
		M						
SIGNATURES / PODPISY								
Team Captain Kapitan drużyny				Team Captain Kapitan drużyny				
Coach Trener				Coach Trener				



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

- SKRÓCONE (WIODĄCE) nazwy zespołów
- składy zespołów (numery zawodników) należy wpisywać rosnąco
- numer kapitana w obu zespołach należy zakreślić kółkiem

A or/lub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY		ASSECO	A or/lub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI		B.
4	GUNIA	D.	3	PARODI		S.
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA		D.
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA		F.
7	LORENC	A.	12	WOICKI		P.
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK		R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK		J.
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN		P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL		K.
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN		K.
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA		T.
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO						
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU						
		C				
		AC ¹				
		AC ²				
		T				
		M				
SIGNATURES / PODPISY						
Team Captain Kapitan drużyny			Team Captain Kapitan drużyny			
Coach Trener			Coach Trener			



POLSKA
SIATKÓWKA

1.2 ZESPOŁY

- SKRÓCONE (WIODĄCE) nazwy zespołów
- składy zespołów (numery zawodników) należy wpisywać rosnąco
- numer kapitana w obu zespołach należy zakreślić kółkiem
- zawodników należy wpisywać podając ich pełne nazwisko oraz pierwszą literę imienia

A or/lub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY		ASSECO	A or/lub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.	
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.	
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.	
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA	F.	
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.	
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.	
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.	
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.	
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.	
15	TAVARES RODRIGUES	M	21	BUTRYN	K.	
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.	
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO						
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU						
		C				
		AC ¹				
		AC ²				
		T				
		M				
SIGNATURES / PODPISY						
Team Captain Kapitan drużyny			Team Captain Kapitan drużyny			
Coach Trener			Coach Trener			



POLSKA
SIATKÓWKA

1.2 ZESPOŁY

- SKRÓCONE (WIODĄCE) nazwy zespołów
- składy zespołów (numery zawodników) należy wpisywać rosnąco
- numer kapitana w obu zespołach należy zakreślić kółkiem
- zawodników należy wpisywać podając ich pełne nazwisko oraz pierwszą literę imienia

UWAGA: W przypadku zawodników o tym samym nazwisku i pierwszej literze imienia, należy wpisać ich pełne imiona do protokołu.

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.				
4	GUNIA	DAWID	3	PARODI	S.				
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.				
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA	F.				
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.				
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.				
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.				
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.				
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.				
15	TAVARES RODRIGUES	M	21	BUTRYN	K.				
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.				
18	GUNIA	DANIEL							
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
		C							
		AC ¹							
		AC ²							
		T							
		M							
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny					Team Captain Kapitan drużyny				
Coach Trener					Coach Trener				



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

- SKRÓCONE (WIODĄCE) nazwy zespołów
- składy zespołów (numery zawodników) należy wpisywać rosnąco
- numer kapitana w obu zespołach należy zakreślić kółkiem
- zawodników należy wpisywać podając ich pełne nazwisko oraz pierwszą literę imienia

UWAGA: W przypadku zawodników o tym samym nazwisku i pierwszej literze imienia, należy wpisać ich pełne imiona do protokołu.

UWAGA: W przypadku, kiedy na druku F-02 znajdują się zawodnicy o tym samym nazwisku i pierwszej literze imienia, ale tylko jeden z wyżej wymienionych zawodników znajduje się w składzie zespołu, **RÓWNIEŻ** należy wpisać pełne imię zawodnika!

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika			N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika				
2	MARUSZCZYK		K.	1	KRULICKI			B.	
4	GUNIA		DAWID	3	PARODI			S.	
5	FERENS		W.	10	DOMAGAŁA			D.	
6	ZAWALSKI		B.	11	DRZYZGA			F.	
7	LORENC		A.	12	WOICKI			P.	
11	JAKUBISZAK		S.	14	BUSZEK			R.	
12	SMOLIŃSKI		P.	15	JENDRYK			J.	
13	JIMENEZ		R.	16	HAIN			P.	
14	MAGNUSZEWSKI		M.	18	CEBUJL			K.	
15	TAVARES RODRIGUES		M	21	BUTRYN			K.	
17	PENCHEV		N.	48	TAMMEMAA			T.	
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
			C						
			AC ¹						
			AC ²						
			T						
			M						
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny					Team Captain Kapitan drużyny				
Coach Trener					Coach Trener				



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

UWAGA: W przypadku większej liczby obcokrajowców w składzie ponad obowiązujący limit, należy ich wpisywać do protokołu na czerwono (libero również)

UWAGA: W trakcie meczu w polach kontroli rotacji numery tych zawodników również trzeba wpisywać na czerwono

TEAM ZESPÓŁ		ASSECO										POINTS PUNKTY					
B ^X _R																	
I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
16	21	3	15	11	18	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
:	:	:	:	:	:	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
:	:	:	:	:	:	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
✓ 5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
2	6	2	6	2	6	"T"											
3	7	3	7	3	7	:											
4	8	4	8	4	8	:											

Limity obcokrajowców na boisku:
 PlusLiga - 3
 TAURON Liga - 3
 I liga - 2
 II liga - 1
 Ligi wojewódzkie seniorów - ustalają Wydziały Rozgrywek danego województwa

CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.	
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.	
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.	
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA	F.	
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.	
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.	
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.	
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.	
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.	
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN	K.	
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.	
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO						
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU						
			C			
			AC ¹			
			AC ²			
			T			
			M			
SIGNATURES / PODPISY						
Team Captain Kapitan drużyny			Team Captain Kapitan drużyny			
Coach Trener			Coach Trener			



POLSKA
SIATKÓWKA

1.2 ZESPOŁY

- libero należy wpisywać w wyznaczonych dla nich rubrykach na takich samych zasadach jak resztę zawodników

A or/lub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY		ASSECO	A or/lub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI		B.
4	GUNIA	D.	3	PARODI		S.
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA		D.
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA		F.
7	LORENC	A.	12	WOICKI		P.
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK		R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK		J.
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN		P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL		K.
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN		K.
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA		T.
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO						
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA		M.
20	SZYMURA	K.	23	MARIAŃSKI		B.
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU						
		C				
		AC ¹				
		AC ²				
		T				
		M				
SIGNATURES / PODPISY						
Team Captain Kapitan drużyny			Team Captain Kapitan drużyny			
Coach Trener			Coach Trener			



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

UWAGA: W starszych protokołach należy pamiętać o wykreśleniu pionową kreską pól przy libero, aby tam za pomocą liter T (tak) lub N (nie) określić, czy dany libero brał udział w grze

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika			N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika				
2	MARUSZCZYK	K.		1	KRULICKI			B.	
4	GUNIA	D.		3	PARODI			S.	
5	FERENS	W.		10	DOMAGAŁA			D.	
6	ZAWALSKI	B.		11	DRZYZGA			F.	
7	LORENC	A.		12	WOICKI			P.	
11	JAKUBISZAK	S.		14	BUSZEK			R.	
12	SMOLIŃSKI	P.		15	JENDRYK			J.	
13	JIMENEZ	R.		16	HAIN			P.	
14	MAGNUSZEWSKI	M.		18	CEBUJL			K.	
15	TAVARES RODRIGUES	M		21	BUTRYN			K.	
17	PENCHEV	N.		48	TAMMEMAA			T.	
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
16	MAKOŚ	B.		13	POTERA			M.	
20	SZYMURA	K.		23	MARIAŃSKI			B.	
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
		C							
		AC ¹							
		AC ²							
		T							
		M							
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny					Team Captain Kapitan drużyny				
Coach Trener					Coach Trener				

1.2 ZESPOŁY

UWAGA: W starych protokołach, gdzie nie ma miejsca na wpisanie dwóch libero, należy wpisać drugiego z nich na dole listy zawodników oraz dopisać obok niego literę "L"

UWAGA: Również w tym wypadku należy odkreślić pola na litery T (tak) lub N (nie) pionową kreską

A or/ lub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY	ASSECO	A or/ lub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.
6	ZAWALSKI	B.	11	DRYZYGA	F.
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN	K.
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.
20	SZYMURA K. "L"		23	MARIAŃSKI B. "L"	
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO					
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA	M.



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

- pozostałych członków zespołu należy wpisywać analogicznie jak w przypadku zawodników

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.				
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.				
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.				
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA	F.				
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.				
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.				
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.				
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.				
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.				
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN	K.				
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.				
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA	M.				
20	SZYMURA	K.	23	MARIAŃSKI	B.				
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.					
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.					
		AC ²	ACHREM	A.					
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.					
BIELENDA	B.	M							
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny					Team Captain Kapitan drużyny				
Coach Trener					Coach Trener				



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2. ZESPOŁY

UWAGA: W starszych protokołach, w przypadku braku miejsca dla drugiego asystenta trenera oraz gdy pozostałe miejsca są wypełnione, należy wpisać obu asystentów do jednej rubryki, oddzielając ich ukośnikiem.

OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU			
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI A.
RUSEK	P.	AC	MARTILOTTI A. / ACHREM A.
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ M.
BIELENDĄ	B	M	NOWAK I.
SIGNATURES / PODPISY			
Team Captain Kapitan drużyny		Team Captain Kapitan drużyny	
Coach Trener		Coach Trener	



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

UWAGA: W przypadku kiedy zawodnik i członek sztabu zespołu ma to samo nazwisko oraz pierwszą literę imienia, należy wpisać ich pełne imiona.

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika			N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika				
2	MARUSZCZYK		K.	1	KRULICKI				B.
4	GUNIA		DAWID	3	PARODI				S.
5	FERENS		W.	10	DOMAGAŁA				D.
6	ZAWALSKI		B.	11	DRZYZGA				F.
7	LORENC		A.	12	WOICKI				P.
11	JAKUBISZAK		S.	14	BUSZEK				R.
12	SMOLIŃSKI		P.	15	JENDRYK				J.
13	JIMENEZ		R.	16	HAIN				P.
14	MAGNUSZEWSKI		M.	18	CEBUJL				K.
15	TAVARES RODRIGUES		M.	21	BUTRYN				K.
17	PENCHEV		N.	48	TAMMEMAA				T.
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
16	MAKOŚ		B.	13	POTERA				M.
20	SZYMURA		K.	23	MARIAŃSKI				B.
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
FRONCKOWIAK			M.	C	GIULIANI				A.
RUSEK			P.	AC ¹	MARTILOTTI				A.
GUNIA			DANIEL	AC ²	ACHREM				A.
WĄSALA			K.	T	PRZYSTAŚ				M.
BIELEND			B.	M					
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny					Team Captain Kapitan drużyny				
Coach Trener					Coach Trener				



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.2 ZESPOŁY

UWAGA: W przypadku, kiedy dwóch członków sztabu zespołu ma to samo nazwisko oraz pierwszą literę imienia, obu należy wpisać z pełnym imieniem.

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.				
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.				
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.				
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA	F.				
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.				
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.				
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.				
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.				
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.				
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN	K.				
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.				
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA	M.				
20	SZYMURA	K.	23	MARIAŃSKI	B.				
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.					
RUSEK	PAWEŁ	AC ¹	MARTILOTTI	A.					
RUSEK	PIOTR	AC ²	ACHREM	A.					
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.					
BIELENDA	B.	M							
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny					Team Captain Kapitan drużyny				
Coach Trener					Coach Trener				



**POLSKA
SIATKÓWKA**

1.3 OBSADA SĘDZIOWSKA

REMARKS / UWAGI	

APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st			
2 nd			
Scorer Sekretarz			
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
	1	Linesmen Liniowi	2
	3		4



1.3 OBSADA SĘDZIOWSKA

- u S1, S2 i SS należy wpisać pełne nazwisko i imię oraz klasę

REMARKS / UWAGI			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
	1	Linesmen Liniowi	2
	3		4

1.3 OBSADA SĘDZIOWSKA

- u sędziów liniowych nazwisko oraz pierwsza litera imienia (zarówno przy dwóch

REMARKS / UWAGI			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
	RZEPKA M.	1	2 JAGODA Z.
		3	4
		Linesmen Liniowi	



1.3 OBSADA SĘDZIOWSKA/POTWIERDZENIE

- u sędziów liniowych nazwisko oraz pierwsza litera imienia (zarówno przy dwóch, jak i czterech)

APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M.	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z.
GOLISZ G.	3		4 STRAMSKI M.



1.3 OBSADA SĘDZIOWSKA/POTWIERDZENIE

- w uwagach należy wpisać nazwisko i imię kwalifikatora

UWAGA: W uwagach należy wpisywać jedynie kwalifikatora! Wyjątkiem są zawody młodzieżowe szczebla centralnego, gdzie zgodnie z rozporządzeniem MSiT musi być sędzia główny!

REMARKS / UWAGI			
KWALIFIKATOR: DIETRICH RYSZARD			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M.	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z.
GOLISZ G.	3		4 STRAMSKI M.



1.4 ROZGRYWKI MŁODZIKÓW/MŁODZICZEK

W przypadku młodzików/młodziczek, ze względu na inny format rozgrywek, przed meczem należy:

- W secie decydującym przekreślić cyfrę 5 i napisać powyżej 3

S E T	START TEAM ZESPÓŁ											POINTS PUNKTY	
	I	II	III	IV	V	VI							
							1						
							2						
							3						
							4						
	:	:	:	:	:	:	5						
	:	:	:	:	:	:	6						
	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	8
3	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"
5	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:

- W tabeli Wynik w polu "ZWYCIĘZCA" skreślić cyfrę 3 i napisać obok 2

RESULTS / WYNIK												
TEAM ZESPÓŁ						A B		TEAM ZESPÓŁ				
"T" czas	S zmiany	W Wygrany	P punkty	SET	Czas trwania	P punkty	W Wygrany	S zmiany	"T" czas			
				SET 1 ()								
				SET 2 ()								
				SET 3 ()								
				SET 4 ()								
				SET 5 ()								
				Total Set Duration SUMA (mn)								
Początek spotkania				Koniec spotkania				Całkowity czas				
.....hmin			hmin			hmin				
WINNER ZWYCIĘZCA								2 3:				



1.5 INNE

UWAGA: W starych protokołach, w przypadku braku pól na zaznaczenie próśb nieuzasadnionych, należy je dorysować.

SANCTIONS / KARY				A	B		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	(A) (B)	or / lub	SET SET	SCORE WYNIK
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:
							:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (**N**^o for player, **C**= Coach, **AC**¹ / **AC**²= Assistant Coaches, **T**= Team Therapist, **M**= Medical Doctor) or **D** for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (**N**^o zawodnika, **C**= trener, **AC**¹ / **AC**² = drugi trener, **T**= masażysta, **M**= lekarz, lub **D** opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



POLSKA
SIATKÓWKA

2. PO LOSOWANIU

- niezwłocznie po losowaniu kapitanowie weryfikują wpisany skład zespołu i podpisują protokół

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.				
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.				
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.				
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA	F.				
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.				
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.				
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.				
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.				
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.				
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN	K.				
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.				
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA	M.				
20	SZYMURA	K.	23	MARIAŃSKI	B.				
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.					
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.					
		AC ²	ACHREM	A.					
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.					
BIELEND	B.	M							
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny	<i>Tavares</i>				Team Captain Kapitan drużyny	<i>Drzyzga</i>			
Coach Trener					Coach Trener				



POLSKA
SIATKÓWKA

2. PO LOSOWANIU

- niezwłocznie po losowaniu kapitanowie weryfikują wpisany skład zespołu i podpisują protokół, a następnie to samo czynią trenerzy
- UWAGA: Podczas losowania oraz podpisywania protokołu sekretarz powinien wstać.

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.				
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.				
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.				
6	ZAWALSKI	B.	11	DRYZGA	F.				
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.				
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.				
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.				
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.				
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.				
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN	K.				
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.				
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA	M.				
20	SZYMURA	K.	23	MARIAŃSKI	B.				
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.					
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.					
		AC ²	ACHREM	A.					
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.					
BIELEND	B.	M							
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny	<i>Tavares</i>			Team Captain Kapitan drużyny	<i>Drzyzga</i>				
Coach Trener	<i>Fronckowiak</i>			Coach Trener	<i>Giuliani</i>				

2. PO LOSOWANIU

Po podpisach Sędzia 1 przekazuje sekretarzowi wyniki losowania (kto zagrywa/przyjmuje i po której stronie boiska – lewa strona zespół A, prawa strona zespół B). Następnie sekretarz:

- w Secie uzupełnia puste miejsca nad polami kontroli rotacji skróconymi nazwami zespołów

S E T	START TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^(S) _(R)												POINTS PUNKTY				TEAM ZESPÓŁ B ^(S) _(R) ASSECO END KONIEC												POINTS PUNKTY			
	I		II		III		IV		V		VI		1	13	25	37	I		II		III		IV		V		VI		1	13	25	37
1													2	14	26	38											2	14	26	38		
													3	15	27	39											3	15	27	39		
													4	16	28	40											4	16	28	40		
													5	17	29	41											5	17	29	41		
													6	18	30	42											6	18	30	42		
	:		:		:		:		:		:		7	19	31	43	:		:		:		:		:		7	19	31	43		
	:		:		:		:		:		:		8	20	32	44	:		:		:		:		:		8	20	32	44		
	:		:		:		:		:		:		9	21	33	45	:		:		:		:		:		9	21	33	45		
	:		:		:		:		:		:		10	22	34	46	:		:		:		:		:		10	22	34	46		
	1		5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	11	23	35	47	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	11	23	35	47	
	2		6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	12	24	36	48	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	12	24	36	48	
													"T"																"T"			
												:																:				
												:																:				

2. PO LOSOWANIU

Po podpisach Sędziego 1 przekazuje sekretarzowi wyniki losowania (kto zagrywa/przyjmuje i po której stronie boiska – lewa strona zespół A, prawa strona zespół B). Następnie sekretarz:

- w Secie uzupełnia puste miejsca nad polami kontroli rotacji skróconymi nazwami zespołów
- zaznacza zespół zagrywający (S) i przyjmujący (R) skreślając odpowiednie pola

S E T	START	TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^(S) _(X)												POINTS PUNKTY				TEAM ZESPÓŁ B ^(X) _(R) ASSECO												END KONIEC	POINTS PUNKTY			
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37														
1							2	14	26	38							2	14	26	38														
							3	15	27	39							3	15	27	39														
							4	16	28	40							4	16	28	40														
							5	17	29	41							5	17	29	41														
							6	18	30	42							6	18	30	42														
							7	19	31	43							7	19	31	43														
		:	:	:	:	:	8	20	32	44	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44	:	:	:	:	:	:								
		:	:	:	:	:	9	21	33	45	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45	:	:	:	:	:	:								
		X	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	10	22	34	46	V	5	1	5	1	5	1	5	1	5	10	22	34	46			
		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	11	23	35	47											11	23	35	47			
		3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	12	24	36	48											12	24	36	48			
		4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	"T"				2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"						
							:				3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:											
							:				4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:											



POLSKA
SIATKÓWKA

2. PO LOSOWANIU

- uzupełnia oznaczenia drużyn, wpisując A lub B przy odpowiedniej drużynie w nagłówku

		Date Data	0 9 1 2 2 0	Time Czas	1 7 3 0
A or/lub B	A	CUPRUM LUBIN	Teams Zespoły vs	ASSECO RESOVIA RZESZÓW	B A or/lub B

2. PO LOSOWANIU

- oraz w tabeli Zespoły

A orlub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY	ASSECO	A orlub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.
6	ZAWALSKI	B.	11	DRYZYGA	F.
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN	K.
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.



**POLSKA
SIATKÓWKA**

2. PO LOSOWANIU

- w tabeli Wynik wpisuje skrócone nazwy zespołów przy odpowiadającym im oznaczeniu stron boiska

RESULTS / WYNIK										
TEAM ZESPÓŁ		CUPRUM			(A)	(B)	ASSECO			TEAM ZESPÓŁ
"T" czas	S zmiany	W Wygrany	P punkty	SET	Czas trwania	P punkty	W Wygrany	S zmiany	"T" czas	
				SET 1 ()						
				SET 2 ()						
				SET 3 ()						
				SET 4 ()						
				SET 5 ()						
				Total Set Duration SUMA (mn)						
Początek spotkaniahmin		Koniec spotkaniahmin			Całkowity czashmin					
WINNER ZWYCIĘZCA								3 :		


KONTROLA PROTOKOŁU TO PODSTAWA!

PO WPISANIU WYŻEJ WYMIENIONYCH DANYCH SEKRETARZ MA OBOWIĄZEK PRZEKAZAĆ PROTOKÓŁ SĘDZIOM PROWADZĄCYM SPOTKANIE W CELU SPRAWDZENIA, CZY NUMERY ZAWODNIKÓW UCZESTNICZĄCYCH W OFICJALNEJ ROZGRZEWCIE POKRYWAJĄ SIĘ Z NUMERAMI WPISANYMI DO PROTOKOŁU ORAZ CZY LICZBA WSZYSTKICH CZŁONKÓW ZESPOŁU ODPOWIADA LICZBIE OSÓB WPISANYCH W TABELI “ZESPOŁY”.

Zapobiega to m.in. ewentualnej zmianie nieregulaminowej spowodowanej wejściem na boisko zawodnika nieujętego w składzie zespołu.

2.1 WPISYWANIE USTAWIEŃ

Po kontroli składów zespołów sekretarz otrzymuje od Sędziego 2 (lub bezpośrednio od trenera) kartki z ustawieniem początkowym zespołu, a następnie weryfikuje ich poprawność poprzez sprawdzenie, czy wpisano:

SET		
R-5	LINE-UP SHEET Fiche de position	
TEAM Equipe	<input type="text"/>	
IV	III	II
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
V	VI	I
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		SERVICE
		COACH SIGNATURE

2.1 WPISYWANIE USTAWIEŃ


Po kontroli składów sekretarz otrzymuje od Sędziego 2 (lub bezpośrednio od trenera) kartki z ustawieniem początkowym zespołu, a następnie weryfikuje ich poprawność poprzez sprawdzenie, czy wpisano:

- właściwy numer seta
- nazwę drużyny lub jej skrót

UWAGA: W przypadku, gdy oba zespoły mają takie same nazwy wiodące, należy dodatkowo wpisać nazwę miejscowości

- numery zawodników znajdujące się w tabeli Zespoły
- podpis trenera (w przypadku braku trenera - kapitana)

UWAGA: Nie ma konieczności, aby numer zawodnika libero był wpisany

SET 1		
R-5	LINE-UP SHEET Fiche de position	LIBERO N°
TEAM Equipe	RES	13
IV	III	II
21	1	18
V	VI	I
14	16	11
		SERVICE
COACH SIGNATURE		
		



2.1 WPISYWANIE USTAWIENÍ

S E T	START TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S _X						POINTS PUNKTY				TEAM ZESPÓŁ B ^X _R ASSECO						END KONIEC				POINTS PUNKTY																																										
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	2	14	26	38	3	15	27	39	4	16	28	40	5	17	29	41	6	18	30	42	7	19	31	43	8	20	32	44	9	21	33	45	10	22	34	46	11	23	35	47	12	24	36
1																																																															
	:	:	:	:	:	:					:	:	:	:	:	:																																															
	X	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5																																															
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6																																															
						"T"				"T"																																																					
						:				:						:																																															
						:				:						:																																															

W linii “Zawodnicy podstawowi” należy wpisać na środku każdej kratki numery zawodników zgodnie z kolejnością podaną na kartce z ustawieniem początkowym zespołu.



2.1 WPISYWANIE USTAWIEŃ

S E T	START TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S _X						POINTS PUNKTY				TEAM ZESPÓŁ B ^X _R ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY								
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37					
1	4	15	5	12	13	17	2	14	26	38	11	18	1	21	14	16	3	15	27	39					
	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40					
	:	:	:	:	:	:	5	17	29	41	:	:	:	:	:	:	5	17	29	41					
	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5			
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6			
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7			
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8			
								"T"				2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"			
								:	:	:	:	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:	:	:	:
								:	:	:	:	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	:	:	:
												✓	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5

W linii "Zawodnicy podstawowi" należy wpisać na środku każdej kratki numery zawodników zgodnie z kolejnością podaną na kartce z ustawieniem początkowym zespołu.



3. PODCZAS MECZU

S E T	START TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S _X						POINTS PUNKTY				TEAM ZESPÓŁ B ^X _R ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY										
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37							
1	4	15	5	12	13	17	2	14	26	38	11	18	1	21	14	16	2	14	26	38							
	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39							
	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	✓	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	4	16	28	40	
	X	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	5	17	29	41	
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	6	18	30	42	
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	7	19	31	43	
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	8	20	32	44	
																								9	21	33	45
																								10	22	34	46
																								11	23	35	47
																								12	24	36	48
																								"T"			
																							:	:	:	:	
																							:	:	:	:	

W momencie gwizdka Sędziego 1 na zagrywkę sekretarz wpisuje rzeczywistą godzinę rozpoczęcia seta.



3. PODCZAS MECZU

REMARKS / UWAGI	ZAWODY ROZPOCZĘŁY SIĘ 6 MINUT PÓŹNIEJ ZE WZGLĘDU NA TRANSMISJĘ TELEWIZYJNĄ

Jeśli godzina rozpoczęcia meczu różni się od podanej w komunikacie **musi** być dokonany wpis w rubryce Uwagi.



3. PODCZAS MECZU

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S _X						POINTS PUNKTY				TEAM ZESPÓŁ B ^X _R ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY					
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37		
1	4	15	5	12	13	17	2	14	26	38	11	18	1	21	14	16	2	14	26	38		
	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39		
	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	✓	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	X	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
							5	17	29	41							5	17	29	41		
							6	18	30	42							6	18	30	42		
							7	19	31	43							7	19	31	43		
							8	20	32	44							8	20	32	44		
							9	21	33	45							9	21	33	45		
						10	22	34	46							10	22	34	46			
						11	23	35	47							11	23	35	47			
						12	24	36	48							12	24	36	48			
						"T"										"T"						
						:	:	:	:							:	:	:	:			
						:	:	:	:							:	:	:	:			

UWAGA: Sekretarz sprawdza kolejność zagrywki. Gdy stwierdzi pomyłkę w kolejności rotacji w zespole zagrywającym, wskazuje tę sytuację (sygnalizatorem lub gwizdkiem), natychmiast po wykonaniu zagrywki (nie przed).



3. PODCZAS MECZU

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S R												POINTS PUNKTY				TEAM ZESPÓŁ B S ^R ASSECO END KONIEC												POINTS PUNKTY			
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37												
1	4	15	5	12	13	17	2	14	26	38	11	18	1	21	14	16	3	15	27	39												
	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40												
	:	:	:	:	:	:	5	17	29	41	:	:	:	:	:	:	5	17	29	41												
	X	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	6	18	30	42	6	18	30	42												
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	7	19	31	43	7	19	31	43												
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	8	20	32	44	8	20	32	44												
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	9	21	33	45	9	21	33	45												
													10	22	34	46	10	22	34	46												
													11	23	35	47	11	23	35	47												
													12	24	36	48	12	24	36	48												
													"T"				2	6	2	6	2	6	2	6	"T"							
													:	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:								
												:	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:									

Po przegranej wymianie przez zespół zagrywający należy:

- wpisać liczbę zdobytych punktów przez zespół



3. PODCZAS MECZU

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S R						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ B S ^R ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY						
	I	II	III	IV	V	VI	1	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	25	37				
1	4	15	5	12	13	17	2	13	25	37	11	18	1	21	14	16	2	13	25	37		
	:	:	:	:	:	:	3	14	26	38	:	:	:	:	:	:	3	14	26	38		
	:	:	:	:	:	:	4	15	27	39	:	:	:	:	:	:	4	15	27	39		
	X	5	✓	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
							"T"									"T"						
							:									:						
							:									:						

Po przegranej wymianie przez zespół zagrywający należy:

- wpisać liczbę zdobytych punktów przez zespół
- skreślić punkt drużynie, która wygrała wymianę
- zaznaczyć "ptaszkiem" nr kolejności zagrywek pod zawodnikiem, który będzie zagrywać

Zmiana zawodników wymaga ścisłej współpracy między sędzią drugim a sekretarzem!

- Sekretarz włącza sygnalizator/gwiżdże w momencie wejścia zawodnika/ zawodników w [strefę zmian](#);
- S2 ustawia się pomiędzy słupkiem a stolikiem sekretarza i - o ile sekretarz nie sygnalizuje, że prośba o zmianę jest nieregulaminowa - zezwala na nią, wykonując sygnalizację na zmianę;
- Sekretarz dokonuje wpisu.

UWAGA: Wskazane jest ustne potwierdzenie sekretarzowi numerów zawodników biorących udział w zmianie (schodzącego i wchodzącego).



3.1 ZMIANY REGULAMINOWE

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S)						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ (B) (R) ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY		
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3
1	4	15	5	12	13	17	13	25	37	11	18	1	21	14	16	13	25	37
			2				14	26	38							14	26	38
	:	:	:	:	:	:	15	27	39	:	:	:	:	:	:	15	27	39
							16	28	40							16	28	40
							17	29	41							17	29	41
							18	30	42							18	30	42
							19	31	43							19	31	43
							20	32	44							20	32	44
							21	33	45							21	33	45
							22	34	46							22	34	46
							23	35	47							23	35	47
							24	36	48							24	36	48
	X	5	3	5	4	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
	"T"						"T"						"T"					
	:						:						:					
	:						:						:					

Zmiany regulaminowe należy zapisywać w następujący sposób:

- numer zawodnika wchodzącego zapisuje się pod numerem zawodnika schodzącego z boiska,



3.1 ZMIANY REGULAMINOWE

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S)						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ (B) (R) ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY		
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3
1	4	15	5	12	13	17	13	25	37	11	18	1	21	14	16	13	25	37
			2				14	26	38							14	26	38
			4:8	:	:	:	15	27	39							15	27	39
							16	28	40							16	28	40
							17	29	41							17	29	41
							18	30	42							18	30	42
							19	31	43							19	31	43
							20	32	44							20	32	44
							21	33	45							21	33	45
							22	34	46							22	34	46
							23	35	47							23	35	47
							24	36	48							24	36	48
						"T"									"T"			
						:	:	:							:	:	:	
						:	:	:							:	:	:	

Zmiany regulaminowe należy zapisywać w następujący sposób:

- numer zawodnika wchodzącego zapisuje się pod numerem zawodnika schodzącego z boiska,
- w wierszu poniżej wpisuje się stan seta w momencie dokonywania zmiany (punkty zespołu dokonującego zmiany po lewej stronie)



3.1 ZMIANY REGULAMINOWE

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S)						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ (B) (R) ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY		
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3
1	4	15	5	12	13	17	13	25	37	11	18	1	21	14	16	13	25	37
			2				14	26	38							14	26	38
	:	:	4:8	:	:	:	15	27	39	:	:	:	:	:	:	15	27	39
							16	28	40							16	28	40
							17	29	41							17	29	41
							18	30	42							18	30	42
							19	31	43							19	31	43
							20	32	44							20	32	44
							21	33	45							21	33	45
							22	34	46							22	34	46
							23	35	47							23	35	47
							24	36	48							24	36	48
						"T"									"T"			
						:	:	:							:	:	:	
						:	:	:							:	:	:	

UWAGA: Po zakończonej procedurze Sekretarz pokazuje, że zakończył czynności poprzez podniesienie obu rąk do góry - gotowość do wznowienia gry.



3.1 ZMIANY REGULAMINOWE

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S _R						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ B ^S _R ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY									
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3							
1	4	15	5	12	13	17	13	25	37	11	18	1	21	14	16	13	25	37							
		7	2		14		14	26	38							14	26	38							
	:	5:8	4:8	:	5:8	:	15	27	39	10						15	27	39							
	:	:	:	:	:	:	16	28	40	8:5	:	:	:	:	:	16	28	40							
	X	5	3	5	4	5	1	5	1	5	17	29	41	2	5	5	8	5	1	5	1	5	17	29	41
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	18	30	42	5	5	5	5	5	5	5	5	5	18	30	42
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	19	31	43	"T"						19	31	43			
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	20	32	44	:	:	:	:	:	:	20	32	44			
											21	33	45	:	:	:	:	:	:	21	33	45			
											22	34	46	:	:	:	:	:	:	22	34	46			
											23	35	47	:	:	:	:	:	:	23	35	47			
											24	36	48	:	:	:	:	:	:	24	36	48			

W przypadku zmian wielokrotnych należy powtarzać wcześniej wymienione czynności przy każdej ze zmian.

UWAGA: W przypadku zmian (w tym wielokrotnych) w obu zespołach Sekretarz gwizdże lub wciska sygnalizator dla prośby każdego zespołu, a następnie sygnalizuje gotowość po zakończeniu wszystkich czynności (zakończenie zapisu zmiany w pierwszym zespole nie wymaga sygnalizowania gotowości).

UWAGA: Sędzia 2 decyduje o tym, który zespół pierwszy dokonuje zmiany



3.1 ZMIANY REGULAMINOWE

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S X						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ B X ^R ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY						
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3				
1	4	15	5	12	13	17	/	13	25	37	11	18	1	21	14	16	/	13	25	37		
		7	2		14		/	14	26	38	10						/	14	26	38		
	:	5:8	4:8	:	5:8	:	/	15	27	39	8:5	:	:	:	:	:	/	15	27	39		
	:	:	6:9	:	:	:	/	16	28	40	✓	✓	✓	✓	✓	✓	/	16	28	40		
	X	5	3	✓	5	4	✓	5	6	✓	5	1	5	1	5	1	5	/	17	29	41	
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	/	18	30	42
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	/	19	31	43
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	/	20	32	44
																			/	21	33	45
																			/	22	34	46
																		/	23	35	47	
																		/	24	36	48	
							"T"										"T"					
							:										:					
							:										:					

Podczas zmiany powrotnej numer zawodnika schodzącego z boiska zakreśla się kółkiem.

Poniżej należy wpisać stan seta w momencie dokonywania zmiany (punkty zespołu dokonującego zmiany po lewej stronie).



3.1 ZMIANY REGULAMINOWE

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S)						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ (B) (R) ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY		
	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3
1	4	15	5	12	13	17	13	25	37	11	18	1	21	14	16	13	25	37
		7	2		14		14	26	38	10						14	26	38
	:	5:8	4:8	:	5:8	:	15	27	39	8:5	:	:	:	:	:	15	27	39
	:	:	6:9	:	:	:	16	28	40	2	5	5	8	5	5	16	28	40
	X	5	3	5	4	5	6	5	1	5	1	5	1	5	17	29	41	
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	18	30	42	
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	19	31	43	
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	20	32	44	
	"T"						20	32	44	"T"						20	32	44
	:						21	33	45	:						21	33	45
	:						22	34	46	:						22	34	46
	:						23	35	47	:						23	35	47
	:						24	36	48	:						24	36	48

UWAGA: W przypadku 5 i 6 zmiany sekretarz ma obowiązek powiadomić o tym fakcie Sędziego 2.



POLSKA
SIATKÓWKA

3.2 ZMIANA NARZUCONA

Zmiana narzucona jest opisywana w rubryce UWAGI, nie wlicza się do zmian regulaminowych, ale jest ujmowana w sumie zmian w danym secie w tabeli Wynik.

Zapis w tabeli UWAGI musi zawierać:

- numer seta,
- wynik seta w momencie przeprowadzania zmiany,
- nazwę zespołu,
- numer i nazwisko kontuzjowanego/chorego/wykluczonego/
zdyskwalifikowanego oraz zmieniającego go zawodnika.

REMARKS / UWAGI	W SECIE 4	PRZY STANIE 7:5	ULEGŁ KONTUZJI ZAWODNIK ZESPOŁU	ASSECO RESOVIA
	RZESZÓW	NR 21 BUTRYN K.	DOKONANO ZMIANY NARZUCONEJ NA ZAWODNIKA	
	NR 10 DOMAGAŁA D.			



3.3 PRZERWY NA ODPOCZYNEK

Prośba o przerwę na odpoczynek musi być zgłoszona przez trenera poprzez pokazanie odpowiedniego sygnału ręcznego (wymagane jest również naciśnięcie sygnalizatora, jeśli taki jest do dyspozycji trenera), gdy piłka jest poza grą oraz przed gwizdkiem na zagrywkę. Wszystkie przerwy na odpoczynek trwają po 30 sekund.

POINTS PUNKTY			
1	13	25	37
2	14	26	38
3	15	27	39
4	16	28	40
5	17	29	41
6	18	30	42
7	19	31	43
8	20	32	44
9	21	33	45
10	22	34	46
11	23	35	47
12	24	36	48
“T”			
:			
:			



3.3 PRZERWY NA ODPOCZYNEK

Pierwszą przerwę na odpoczynek sekretarz zapisuje pod kolumną Punkty po stronie zespołu, który o nią poprosił. W górnym wierszu rubryki „T” należy wpisać wynik seta w chwili przyznania przerwy. Punkty zespołu, któremu przyznano przerwę należy wpisać po lewej, a przeciwnego po prawej stronie.

POINTS PUNKTY			
13	25	37	
14	26	38	
15	27	39	
16	28	40	
17	29	41	
18	30	42	
19	31	43	
20	32	44	
21	33	45	
22	34	46	
11	23	35	47
12	24	36	48
“T”			
10 : 11			
:			



3.3 PRZERWY NA ODPOCZYNEK

Drugą przerwę należy zapisać po stronie tego zespołu w dolnym wierszu rubryki „T” na takich samych zasadach, co pierwszą.

UWAGA: Sekretarz ma obowiązek poinformować Sędziego 2 o wykorzystaniu przez zespół drugiej przerwy na odpoczynek

POINTS PUNKTY			
13	25	37	
14	26	38	
15	27	39	
16	28	40	
17	29	41	
18	30	42	
19	31	43	
20	32	44	
21	33	45	
22	34	46	
23	35	47	
24	36	48	
“T”			
10 : 11			
12 : 17			



3.4 PROŚBA NIEUZASADNIONA

Prośbę nieuzasadnioną należy zaznaczyć w protokole za pomocą skreślenia (“X”) odpowiedniej litery odpowiadającej oznaczeniu zespołu, który ją zgłosił.

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
				TEAM ZESPÓŁ <input checked="" type="checkbox"/> (X)	TEAM ZESPÓŁ <input type="checkbox"/> (B)	
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	(A) (B) or / lub	SET SET	SCORE WYNIK
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



3.5 SANKCJE ZA OPÓŹNIANIE

Przepisy Gry wyróżniają dwa rodzaje sankcji za opóźnianie:

- UPOMNIENIE ZA OPÓŹNIANIE
- KARA ZA OPÓŹNIANIE

Wszystkie sankcje za opóźnianie są sankcjami zespołowymi i pozostają w mocy przez cały mecz.

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
				TEAM ZESPÓŁ (A)	TEAM ZESPÓŁ (B)	
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	(A) (B) or / lub	SET SET	SCORE WYNIK
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



3.5 SANKCJE ZA OPÓŹNIANIE

UPOMNIENIE

W tabeli KARY należy wpisać:

- rodzaj sankcji ("D") w kolumnie Upomnienie;
- oznaczenie zespołu (A lub B), który otrzymał upomnienie;
- cyfrą arabską numer seta;
- stan punktowy podczas nałożenia sankcji (po lewej stronie należy wpisać punkty zespołu sankcjonowanego)

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A) (B) or / lub	TEAM ZESPÓŁ (B) SET SET	SCORE WYNIK
D				B	1	0: 0
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



3.5 SANKCJE ZA OPÓŹNIANIE

KARA

W tabeli KARY należy wpisać:

- rodzaj sankcji ("D") w kolumnie Kara;
- oznaczenie zespołu (A lub B), który otrzymał upomnienie;
- cyfrą arabską numer seta;
- stan punktowy podczas nałożenia sankcji (po lewej stronie należy wpisać punkty zespołu sankcjonowanego)

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
				TEAM ZESPÓŁ (A)	TEAM ZESPÓŁ (B)	
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	(A) or / lub (B)	SET SET	SCORE WYNIK
D				B	1	0 : 0
	D			B	1	9 : 6
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (**N**^o for player, **C**= Coach, **AC**¹ / **AC**²= Assistant Coaches, **T**= Team Therapist, **M**= Medical Doctor) or **D** for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (**N**^o zawodnika, **C**= trener, **AC**¹ / **AC**² = drugi trener, **T**= masażysta, **M**= lekarz, lub **D** opóźnienie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.

3.5 SANKCJE ZA OPÓŹNIANIE

Kara za opóźnianie powoduje przyznanie punktu i prawo do zagrywki zespołowi przeciwnemu. Punkt zdobyty w wyniku kary zakreśla się dodatkowo kółkiem.

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S) (X)						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ (B) (X) (R) ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY			
	I	II	III	IV	V	VI	1	25	37	I	II	III	IV	V	VI	13	25	37	
1	4	15	5	12	13	17	14	26	38	11	18	1	21	14	16	15	27	39	
		7	(2)		14		16	28	40	10						16	28	40	
	:	5:8	4:8	:	5:8	:	17	29	41	8:5	:	:	:	:	:	17	29	41	
	:	:	6:9	:	:	:	18	30	42	2	5	8	9	:	:	18	30	42	
	X	5	3	5	4	5	6	5	5	1	5	1	5	1	5	19	31	43	
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	20	32	44
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	21	33	45
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	22	34	46
																	23	35	47
																	24	36	48
							"T"			2	6	2	6	2	6	"T"			
							:			3	7	3	7	3	7	:			
							:			4	8	4	8	4	8	:			



3.6.1 NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE NIEPODLEGAJĄCE SANKCJOM

Przepisy Gry wyróżniają dwa etapy
prewencji za niewłaściwe zachowanie:

- etap pierwszy => ustne upomnienie
(bez adnotacji w protokole)

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
				TEAM ZESPÓŁ (A)	TEAM ZESPÓŁ (B)	
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	(A) (B) or / lub	SET SET	SCORE WYNIK
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



3.6.1 NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE NIEPODLEGAJĄCE SANKCJOM

Przepisy Gry wyróżniają dwa etapy prewencji za niewłaściwe zachowanie:

- etap pierwszy => ustne upomnienie (bez adnotacji w protokole)
- etap drugi => żółta kartka dla członka zespołu

(Upomnienie zapisywane w protokole, nie powodujące dodatkowych konsekwencji)

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A)	TEAM ZESPÓŁ (B)	
				(A) (B) or / lub	SET SET	SCORE WYNIK
D				B	1	0 : 0
	D			B	1	9 : 6
4				A	2	2 : 5
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (**N**^o for player, **C**= Coach, **AC**¹ / **AC**²= Assistant Coaches, **T**= Team Therapist, **M**= Medical Doctor) or **D** for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (**N**^o zawodnika, **C**= trener, **AC**¹ / **AC**² = drugi trener, **T**= masażysta, **M**= lekarz, lub **D** opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



3.6.1 NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE NIEPODLEGAJĄCE SANKCJOM

Przepisy Gry wyróżniają dwa etapy prewencji za niewłaściwe zachowanie:

- etap pierwszy => ustne upomnienie (bez adnotacji w protokole)
- etap drugi => żółta kartka dla członka zespołu

W tabeli KARY należy wpisać:

- numer zawodnika lub oznaczenie członka sztabu w kolumnie Upomnienie;
- oznaczenie boiska zespołu, którego zawodnik/członek sztabu otrzymał upomnienie;
- cyfrą arabską numer seta;
- stan punktowy podczas nałożenia sankcji (po lewej stronie należy wpisać punkty zespołu upomnianego)

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A) (B) or / lub	TEAM ZESPÓŁ (B) SET SET	SCORE WYNIK
D				B	1	0 : 0
	D			B	1	9 : 6
4				A	2	2 : 5
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.

3.6.2 SANKCJE ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

Występują trzy rodzaje sankcji za niewłaściwe zachowanie:

- KARA
- WYKLUCZENIE
- DYSKWALIFIKACJA

Wszystkie sankcje za zachowanie są sankcjami indywidualnymi i pozostają w mocy przez cały mecz.

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A) (B) or / lub	TEAM ZESPÓŁ (B) SET SET	SCORE WYNIK
D				B	1	0 : 0
	D			B	1	9 : 6
4				A	2	2 : 5
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.

3.6.2 SANKCJE ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

KARA

W tabeli KARY należy wpisać:

- numer zawodnika lub oznaczenie członka sztabu w kolumnie Kara;
- oznaczenie boiska zespołu, którego zawodnik/członek sztabu otrzymał karę;
- cyfrą arabską numer seta;
- stan punktowy podczas nałożenia sankcji (po lewej stronie należy wpisać punkty zespołu sankcjonowanego)

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A) (B) or / lub	TEAM ZESPÓŁ (B) SET SET	SCORE WYNIK
D				B	1	0 : 0
	D			B	1	9 : 6
4				A	2	2 : 5
	17			A	2	3 : 7
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



3.6.2 SANKCJE ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

Kara za niewłaściwe zachowanie powoduje przyznanie punktu i prawo do zagrywki zespołowi przeciwnemu. Punkt zdobyty w wyniku kary zakreśla się dodatkowo kółkiem.

S	START		ASSECO						B ^(S) (X)		POINTS PUNKTY					
	18 ⁰⁰ ZESPÓŁ		I	II	III	IV	V	VI								
E	T											1	13	25	37	
													2	14	26	38
													3	15	27	39
													4	16	28	40
													5	17	29	41
													6	18	30	42
													7	19	31	43
													8	20	32	44
													9	21	33	45
													10	22	34	46
													11	23	35	47
													12	24	36	48
2												"T"				
													:			
													:			



3.6.2 SANKCJE ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

WYKLUCZENIE

W tabeli KARY należy wpisać:

- numer zawodnika lub oznaczenie członka sztabu w kolumnie Wykluczenie;
- oznaczenie boiska zespołu, którego zawodnik/członek sztabu został wykluczony;
- cyfrą arabską numer seta;
- stan punktowy podczas nałożenia sankcji (po lewej stronie należy wpisać punkty zespołu sankcjonowanego)

UWAGA: Zawodnik wykluczony musi być natychmiast zmieniony regulaminowo lub w trybie zmiany narzuconej!

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A) (B) or / lub	TEAM ZESPÓŁ (B) SET SET	SCORE WYNIK
D				B	1	0 : 0
	D			B	1	9 : 6
4				A	2	2 : 5
	17			A	2	3 : 7
		17		A	3	8 : 8
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.

3.6.2 SANKCJE ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

DYSKWALIFIKACJA

W tabeli KARY należy wpisać:

- numer zawodnika lub oznaczenie członka sztabu w kolumnie Dyskwalifikacja;
- oznaczenie boiska zespołu, którego zawodnik/członek sztabu został zdyskwalifikowany;
- cyfrą arabską numer seta;
- stan punktowy podczas nałożenia sankcji (po lewej stronie należy wpisać punkty zespołu sankcjonowanego)

UWAGA: Zawodnik zdyskwalifikowany musi być natychmiast zmieniony regulaminowo lub w trybie zmiany narzuconej!

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A)	TEAM ZESPÓŁ (B)	
				(A) (B) or / lub	SET SET	SCORE WYNIK
				B	1	0 : 0
	D			B	1	9 : 6
4				A	2	2 : 5
	17			A	2	3 : 7
		17		A	3	8 : 8
			13	A	5	2 : 2
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (**N**^o for player, **C**= Coach, **AC**¹ / **AC**²= Assistant Coaches, **T**= Team Therapist, **M**= Medical Doctor) or **D** for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (**N**^o zawodnika, **C**= trener, **AC**¹ / **AC**² = drugi trener, **T**= masażysta, **M**= lekarz, lub **D** opóźnienie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



3.6.2 SANKCJE ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

WPISY W UWAGACH DOTYCZĄCE SANKCJI

- w sytuacji, gdy nałożono wykluczenie lub dyskwalifikację na zawodnika lub członka zespołu i nie wynika ono z gradacji sankcji należy opisać zdarzenie w UWAGACH;
- w sytuacji przeprowadzenia zmiany narzuconej, należy tę sytuację opisać w UWAGACH.

REMARKS / UWAGI	W SECIE 5 PRZY STANIE 2:2 W ZESPOLE A ZA ZACHOWANIE AGRESYWNE (UDERZENIE PIĘŚCIĄ)
	WOBEC ZAWODNIKA ASSECO RESOVIA RZESZÓW NR 1 KRULICKI B. ZDYSKWALIFIKOWANY
	ZOSTAŁ ZAWODNIK CUPRUM LUBIN NR 13 JIMENEZ R.



3.7 ANULOWANIE PUNKTÓW

UWAGA: Sekretarz musi umieć zapisać różne sankcje nakładane przez Sędziego 1 za niewłaściwe zachowanie zawodników i innych członków zespołu. Jeśli sekretarz, opierając się na zapisie w protokole, stwierdza, że decyzja Sędziego 1 jest niezgodna z „Przepisami gry” odnośnie skali sankcji, musi natychmiast poinformować o tym Sędziego 2. Ten informuje sędziego 1 w celu weryfikacji jego decyzji. Sędzia 1 musi dokonać korekty swojej decyzji. Jeśli nie akceptuje uwag sekretarza i Sędziego 2, sekretarz musi opisać całą sytuację w protokole w rubryce Uwagi. Dotyczy to zarówno sankcji za niewłaściwe zachowanie, jak i za opóźnianie gry.



3.7 ANULOWANIE PUNKTÓW

Anulowanie punktów to procedura, w wyniku której zespołowi lub zespołom odejmowane są punkty.

TEAM ZESPÓŁ		ASSECO		END KONIEC		POINTS PUNKTY						
B ^X R												
I	II	III	IV	V	VI							
11	18	1	21	14	16							
:	:	:	:	:	:							
:	:	:	:	:	:							
2	5	5	5	1	5	1	5	1	5	13	25	37
2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	14	26	38
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	15	27	39
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	16	28	40
“T”												
:												
:												



3.7 ANULOWANIE PUNKTÓW

Całą sytuację należy opisać w rubryce UWAGI.

REMARKS / UWAGI	
	W SECIE 2 PRZY STANIE 10:10 STWIERDZONO BŁĄD ROTACJI W ZESPOLE ASSECO RESOVIA RZESZÓW. W ZWIĄZKU Z TYM ANULOWANO PUNKTY W TYM ZESPOLE DO MOMENTU POJAWIENIA SIĘ
	NIEWŁAŚCIWEGO ZAWODNIKA NA ZAGRYWCE. WYNIK USTALONY PO CAŁEJ PROCEDURZE WYNOŚI 6:11.

3.8 WYZNACZENIE NOWEGO LIBERO

Zawodnik Libero jest niezdolny do gry w przypadku kontuzji, choroby, wykluczenia lub dyskwalifikacji.

Trener lub w przypadku nieobecności trenera grający kapitan, może zgłosić niezdolność zawodnika Libero do gry bez podania jakiegokolwiek przyczyny.

W przypadku ponownego wyznaczenia Libero, numer zawodnika wyznaczonego jako Libero musi być zapisany w protokole zawodów w rubryce „Uwagi” i w protokole kontroli Libero (lub w protokole elektronicznym, jeśli jest on używany).



3.8 WYZNACZENIE NOWEGO LIBERO

W przypadku ponownego wyznaczenia Libero, numer zawodnika wyznaczonego jako Libero musi być zapisany w protokole zawodów w rubryce „Uwagi” i w protokole kontroli Libero (lub w protokole elektronicznym, jeśli jest on używany).

REMARKS / UWAGI	W SECIE 3 PRZY STANIE 12:10 W ZESPOLE ASSECO RESOVIA RZESZÓW LIBERO Z NR 13 POTERA M. ZOSTAŁ ZGŁOSZONY JAKO NIEZDOLNY DO GRY. NASTĄPIŁO WYZNACZENIE NOWEGO ZAWODNIKA LIBERO I ZOSTAŁ
	NIM ZAWODNIK NR 15 JENDRYK J.



3.9 WYGRANIE SETA

W momencie zdobycia 25 punktów w secie (a w przypadku remisu 24:24 w trakcie seta, dwóch punktów przewagi) zespół wygrywa seta. **Ten fakt musi być zasygnalizowany Sędziemu 1 przez sekretarza.** W takim wypadku należy rozpatrzyć dwa przypadki:

S E T	TEAM CUPRUM (A) (S)						POINTS PUNKTY	TEAM ASSECO (B) (R)						POINTS PUNKTY				
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI					
1	4	15	5	12	13	17	1	25	37	11	18	1	21	14	16	1	25	37
		7	②		14		2	26	38	10						2	26	38
	:	5:8	4:8	:	5:8	:	3	27	39	8:5	:	:	:	:	:	3	27	39
	:	:	6:9	:	:	:	4	28	40	:	:	:	:	:	:	4	28	40
	X	5	3	5	4	5	6	5	10	5	11	5	5	29	41	5	29	41
	X	6	14	6	16	6	18	6	20	6	21	6	6	30	42	6	30	42
													7	31	43	7	31	43
													8	32	44	8	32	44
													9	33	45	9	33	45
													10	34	46	10	34	46
												11	35	47	11	35	47	
												12	36	48	12	36	48	
												"T"			"T"			
												10 : 11			10 : 8			
												12 : 17			:			



3.9 WYGRANIE SETA

Jeśli set wygrywa zespół przy swojej zagrywce należy **skreślić cyfrę oznaczającą nr kolejności zagrywek**, wpisać ostateczną liczbę punktów zdobytych przez zespół **oraz zakreślić ją kółkiem w obu zespołach**.

S E T	START 17 ³⁶	TEAM ZESPÓŁ CUPRUM						(A) ^(S)	POINTS PUNKTY	TEAM ZESPÓŁ (B) ^(R)	ASSECO						END KONIEC	POINTS PUNKTY	
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI						
1	4	15	5	12	13	17	1	25	37	11	18	1	21	14	16	1	25	37	
		7	(2)		14		2	26	38							2	26	38	
	:	5:8	4:8	:	5:8	:	3	27	39	8:5	:	:	:	:	:	3	27	39	
	:	:	6:9	:	:	:	4	28	40	:	:	:	:	:	:	4	28	40	
	5	5	3	5	4	5	6	5	10	5	11	5	11	5	11	5	5	29	41
	6	6	14	6	16	6	18	6	20	6	21	6	21	6	21	6	6	30	42
																	7	31	43
																	8	32	44
																	9	33	45
																	10	34	46
																11	35	47	
																12	36	48	
								"T"		18	20	21	22	23	25		"T"		
								10 : 11		3	7	3	7	3	7	3	7	10 : 8	
								12 : 17		4	8	4	8	4	8	4	8	:	

4. ZAPIS 5 SETA

Zapis 5 seta rozpoczyna się analogicznie do poprzednich.

Uzupełnić należy: wynik losowania, nazwy zespołów, ustawienie początkowe, godzinę rozpoczęcia.

Dla zespołu rozpoczynającego seta po lewej stronie zapisu ustawienia dokonujemy po obu stronach.

S E T	START 19 ³³	TEAM ZESPÓŁ CUPRUM						POINTS PUNKTY		TEAM ZESPÓŁ ASSECO						POINTS PUNKTY			Change side - Zmiana strony	TEAM ZESPÓŁ A		POINTS AT CHANGE PUNKTY PRZY ZMIANIE						POINTS PUNKTY						
		I	II	III	IV	V	VI	1	2	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21		I	II	III	IV	V	VI	1	11	21						
5		4	15	5	12	7	17			11	18	1	10	14	16				4	15	5	12	7	17										
		:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:				:	:	:	:	:	:										
		X	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	✓	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5					
		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"			
		3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:			
		4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:			



4. ZAPIS 5 SETA

Wszystkie prośby o regulaminowe przerwy w grze zespołu po lewej stronie boiska dokonane przed zmianą stron zapisuje się po obu stronach.

SET	START 19 ³³ TEAM ZESPÓŁ	CUPRUM (A)						POINTS PUNKTY	TEAM ZESPÓŁ (B)						ASSECO			POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ (A)						POINTS AT CHANGE PUNKTY PRZY ZMIANIE (B)						POINTS PUNKTY		
	I	II	III	IV	V	VI	I		II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	4	15	5	12	7	17	///	11	18	1	10	14	16	///	11	21	21	4	15	5	12	7	17	1	11	21									
			2	6			///							///	12	22	22			2	6			2	12	22									
	:	:	0:3	0:3	:	:	///	:	:	:	:	:	:	///	13	23	23	:	:	0:3	0:3	:	:	3	13	23									
	X	5	2✓	5	4✓	5	✓	5	1	5	1	5	6	3✓	5	5	5	7✓	5	1	5	1	5	5	4	14	24								
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	7	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	6	15	25							
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	8	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	7	16	26								
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	"T"	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	8	17	27								
								4:7							9									9	18	28									
								:							10									10	19	29									
															"T"									11	20	30									
																								12	21										



4. ZAPIS 5 SETA

Po zdobyciu 8 punktu następuje zmiana stron boiska.

S E T	START	TEAM	CUPRUM						POINTS		TEAM	ASSECO						POINTS		Chang e s i d e - Z m i a n a s t r o n y	TEAM	POINTS AT CHANGE						POINTS			
	19 ³³	ZESPÓŁ	I	II	III	IV	V	VI	PUNKTY	ZESPÓŁ	I	II	III	IV	V	VI	PUNKTY	ZESPÓŁ	A		I	II	III	IV	V	VI	1	11	21		
5			4	15	5	12	7	17	/ / / / /		11	18	1	10	14	16	/ / / / / / / / / / /	11	21	4	15	5	12	7	17	1	11	21			
					2	6				6								14	24			2	6			3	13	23			
	:	:	0:3	0:3	:	:	7	:		:	:	:	:	:	15	25		:	:	0:3	0:3	:	:	4	14	24					
	X	5	2 ^v	5	4 ^v	5	5 ^v	5	1	5	1	5	8	3 ^v	5	5 ^v	5	7 ^v	5	v	5	1	5	1	5	16	26	5	15	25	
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	17	27	6	16	26	
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	4:7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	18	28	7	17	27		
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	4	8	4	8	4	8	4	8	9	19	3	7	3	7	3	7	3	7	8	18	28
																	10	20	4	8	4	8	4	8	4	8	9	19	29		
																		21	4	8	4	8	4	8	4	8	10	20	30		
																	"T"		2	6	2	6	2	6	2	6	10	20	30		
																	:		3	7	3	7	3	7	3	7					
																	:		4	8	4	8	4	8	4	8	4	7			

4. ZAPIS 5 SETA

Zespół grający po prawej stronie boiska zdobył pierwszy 8 punktów.

Punkty zdobyte przez zespół grający po lewej stronie należy wpisać w kółko w prawej sekcji oraz skreślić je pionową kreską.

S E T	START 19 ³³	TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S) (X)						POINTS PUNKTY	TEAM ZESPÓŁ (X) (B) (R)	ASSECO						END KONIEC	POINTS PUNKTY	Ch a n g e s i d e - Z m i a n a s t r o n y	TEAM ZESPÓŁ (A)		POINTS AT CHANGE PUNKTY PRZY ZMIANIE (5)						POINTS PUNKTY			
	I	II	III	IV	V	VI	/	I	II	III	IV	V	VI	/	11	21	I		II	III	IV	V	VI		11	21				
5	4	15	5	12	7	17		/	11	18	1	10	14		16	/	11	21	4	15	5	12	7		17		11	21		
			2	6											12		22			2	6				12		22			
	:	:	0:3	0:3	:	:	:		:	:	:	:	:	:	13		23	:	:	0:3	0:3	:	:	:	13		23			
	:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	:	14		24	:	:	:	:	:	:	:	14		24			
	X	5	2	5	4	5	5		5	1	5	1	5	3	5		5	5	7	5	5	1	5	1	5		9	19	29	6
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	10	20	30	7	17	27	"T"
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	4:7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7				8	18	28	4:7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8				9	19	29	:
																									10	20	30			

4. ZAPIS 5 SETA

Zespół grający **po lewej stronie** boiska zdobył pierwszy 8 punktów.

Należy rozpatrzyć dwa przypadki:

Jeśli zespół zdobędzie 8 punkt przy własnej zagrywce należy:

- punkty zdobyte przez zespół grający po lewej stronie wpisać w kółko w prawej sekcji oraz skreślić je pionową kreską
- po utracie prawa do zagrywki kontynuować zapis w sekcji po prawej stronie, nie skreślając przy tym numeru pola oznaczającego kolejność zagrywek, gdyż został on wykreślony w sekcji po lewej stronie

S E T	START 19 ³³ TEAM ZESPÓŁ		CUPRUM (A) (S) (X)						POINTS PUNKTY	TEAM ZESPÓŁ (X) (R) (B)	ASSECO						END KONIEC	POINTS PUNKTY	Change side - Zmiana strony	TEAM ZESPÓŁ (A)	POINTS AT CHANGE PUNKTY PRZY ZMIANIE (8)						POINTS PUNKTY			
	I	II	III	IV	V	VI	///	I	II	III	IV	V	VI	///	11	12	21	I		II	III	IV	V	VI	///	11	12	21		
5	4	15	5	12	7	17	///	11	18	1	10	14	16	///	11	12	22	4	15	5	12	7	17	///	11	12	22			
			2	6			///							///	13	23				2	6			///	13	23				
	:	:	0:3	0:3	:	:	///	:	:	:	:	:	:	///	14	24		:	:	0:3	0:3	:	:	///	14	24				
	:	:	:	:	:	:	///	:	:	:	:	:	:	///	15	25		:	:	:	:	:	:	///	15	25				
	X 5	2 ^V 5	4 ^V 5	5 ^V 5	^V 5	1 5	///	3 ^V 5	4 ^V 5	5 ^V 5	6 ^V 5	^V 5	1 5	///	16	26		1	5	1	5	1	5	10	1	5	///	16	26	
2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	17	27	
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	0:2	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:	18	28	
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	19	29	
																											20	30		
																											21	31		
																											22	32		
																											23	33		
																											24	34		
																											25	35		
																											26	36		
																											27	37		
																											28	38		
																											29	39		
																											30	40		

4. ZAPIS 5 SETA

Jeśli zespół zdobędzie 8 punkt podczas odbioru zagrywki należy:

- skreślić 8 punkt po lewej stronie, ale nr kolejności zagrywki zaznaczyć już po prawej
- punkty zdobyte przez zespół grający po lewej stronie wpisać w kółko w prawej sekcji oraz skreślić je pionową kreską

S E T	START 19 ³³	TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S) (X)						POINTS PUNKTY	TEAM ZESPÓŁ (X) (B) (R)	ASSECO						END KONIEC	POINTS PUNKTY	Change side - Zmiana strony	TEAM ZESPÓŁ (A)	POINTS AT CHANGE PUNKTY PRZY ZMIANIE (8)						POINTS PUNKTY						
	I	II	III	IV	V	VI	/	I	II	III	IV	V	VI	/	11	12	21		I	II	III	IV	V	VI	/	11	12	22				
5	4	15	5	12	7	17		/	11	18	1	10	14		16	/	7	17	27	4	15	5	12	7		17	/	9	19	29	11	22
			2	6										8	18		28			2	6			12	23	23						
	:	:	0:3	0:3	:	:	:		:	:	:	:	:	9	19		29	:	:	0:3	0:3	:	:	13	24	24						
	:	:	:	:	:	:	:		:	:	:	:	:	10	20		30	:	:	:	:	:	:	14	25	25						
	X	5	2	5	4	5	7		5	1	5	1	5	3	5		4	5	5	5	6	5	1	5	1	5		15	25	26	15	25
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	"T"	16	26	26	16	26	26
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	0:2	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	:	17	27	27	17	27	27
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	18	28	28	18	28	28
																										19	29	29	19	29	29	
																										20	30	30	20	30	30	
																										21			21			
																										22			22			
																										23			23			
																										24			24			
																										25			25			
																										26			26			
																										27			27			
																										28			28			
																										29			29			
																										30			30			

4. ZAPIS 5 SETA

W obu omówionych przypadkach dalszy zapis jest kontynuowany jedynie w zaznaczonym obszarze.

SET	TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A)							POINTS PUNKTY	TEAM ZESPÓŁ (B) ASSECO						POINTS PUNKTY	Changes side - Zmiana strony	TEAM ZESPÓŁ (A)						POINTS AT CHANGE PUNKTY PRZY ZMIANIE (8)	POINTS PUNKTY														
	I	II	III	IV	V	VI	I		II	III	IV	V	VI	I			II	III	IV	V	VI																	
5	4	15	5	12	7	17	// // // // // // // // // //	11	18	1	10	14	16	// // // // // // // // // //	11	21	12	22	13	23	14	24	15	25	16	26	17	27	18	28	19	29	20	30				
	:	:	0:3	0:3	:	:		:	:	:	:	:	:		:	:	0:3	0:3	:	:	:	:	:	:	:	:												
	X	5	2V	5	4V	5		7V	5	1	5	1	5		3V	5	4V	5	5V	5	6V	5	V	5	1	5	10V	5	1	5								
	2	6	2	6	2	6		2	6	2	6	2	6		2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6				
	3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7		3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7				
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	0:2	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	:	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	0:2	:



**POLSKA
SIATKÓWKA**

5. PO SPOTKANIU

Następnie sekretarz uzupełnia rubrykę **ZWYCIĘZCA** pełną nazwą drużyny zwycięskiej oraz wpisuje końcowy wynik spotkania.

RESULTS / WYNIK										
TEAM ZESPÓŁ CUPRUM				(A)	(B)	ASSECO				TEAM ZESPÓŁ
"T" czas	S zmiany	W Wygrany	P punkty	SET	Czas trwania	P punkty	W Wygrany	S zmiany	"T" czas	
				SET 1 ()						
				SET 2 ()						
				SET 3 ()						
				SET 4 ()						
				SET 5 ()						
				Total Set Duration SUMA (mn)						
Początek spotkaniahmin				Koniec spotkaniahmin			Całkowity czashmin			
WINNER ZWYCIĘZCA				CUPRUM LUBIN			3 : 2			

5. PO SPOTKANIU

W rubryce Potwierdzenie sekretarz podpisuje protokół.

REMARKS / UWAGI			
KWALIFIKATOR: DIETRICH RYSZARD			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	<i>GGałka</i>
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M.	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z.
GOLISZ G.	3		4 STRAMSKI M.
	(A)	Captains Kapitanowie	(B)

5. PO SPOTKANIU

W rubryce Potwierdzenie sekretarz podpisuje protokół.

Następnie kapitanowie podpisują go w rubryce ich zespołu.

REMARKS / UWAGI			
KWALIFIKATOR: DIETRICH RYSZARD			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	G Gałka
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M.	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z.
GOLISZ G.	3		4 STRAMSKI M.
<i>Tavares</i>	(A)	Captains Kapitanowie	(B) <i>Drzyzga</i>



**POLSKA
SIATKÓWKA**

5. PO SPOTKANIU

UWAGA: W przypadku kiedy na meczu jest tylko dwóch sędziów liniowych, podpisują oni protokół przy swoich nazwiskach.

REMARKS / UWAGI			
KWALIFIKATOR: DIETRICH RYSZARD			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	<i>G Gałka</i>
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M. <i>Rzepka</i>	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z. <i>Jagoda</i>
	3		4
<i>Tavares</i>	(A)	Captains Kapitanowie	(B) <i>Drzyzga</i>



**POLSKA
SIATKÓWKA**

5. PO SPOTKANIU

UWAGA: W przypadku kiedy na meczu jest czterech liniowych – nie składają oni podpisów.

REMARKS / UWAGI			
KWALIFIKATOR: DIETRICH RYSZARD			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	<i>GGałka</i>
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M.	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z.
GOLISZ G.	3		4 STRAMSKI M.
<i>Tavares</i>	(A)	Captains Kapitanowie	(B) <i>Drzyzga</i>

5. PO SPOTKANIU

Sekretarz kończy protokół analogicznie jak w setach poprzednich.

S E T	START 19 ³³ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S) (X)							POINTS PUNKTY	TEAM ZESPÓŁ (X) (B) ASSECO END KONIEC 19 ⁵⁵						POINTS PUNKTY	TEAM ZESPÓŁ (A) POINTS AT CHANGE PUNKTY PRZY ZMIANIE (8)						POINTS PUNKTY																									
	I	II	III	IV	V	VI	I		II	III	IV	V	VI	I		II	III	IV	V	VI																											
5	4	15	5	12	7	17	11	18	1	10	14	16	4	15	5	12	7	17	11	18	1	10	14	16																							
			2	6						21	3				2	6						21	3																								
	:	:	0:3	0:3	:	:	:	:	:	8:10	10:13	:	:	:	0:3	0:3	:	:	:	:	:	16	18	20																							
	X	2 ^v	4 ^v	7 ^v			3 ^v	4 ^v	5 ^v	6 ^v	8 ^v	9 ^v	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5																							
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	10 ^v	11	6	2	6	2	6	2	6	2	6	12 ^v	14 ^v	15	6	2	6	2	6	2	6	2	6												
3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
							0:2						9:11						0:2						10:14						0:2																
							:												:												:																

5. PO SPOTKANIU

Sekretarz uzupełnia tabelę Wynik o informacje ze wszystkich rozegranych setów.

UWAGA: Zmiana narzucona nie wlicza się do limitu zmian regulaminowych, ale musi być ujęta w sumie zmian w tabeli Wynik tzn. jeśli zespół miał 3 zmiany regulaminowe i 1 narzuconą, to do tabeli w tym secie należy wpisać 4.

RESULTS / WYNIK									
TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A)					TEAM ZESPÓŁ ASSECO (B)				
"T" czas	S zmiany	W Wygrany	P punkty	SET	Czas trwania	P punkty	W Wygrany	S zmiany	"T" czas
2	4	0	21	SET 1 (24)		25	1	1	1
1	2	1	25	SET 2 (24)		22	0	4	2
2	2	1	26	SET 3 (30)		24	0	4	2
2	3	0	22	SET 4 (27)		25	1	4	1
1	2	1	15	SET 5 (22)		11	0	2	2
				Total Set Duration SUMA (mn)					
Początek spotkania				Koniec spotkania			Całkowity czas		
.....hmin			hmin		hmin		
WINNER ZWYCIĘZCA					CUPRUM LUBIN				
					3 : 2				

5. PO SPOTKANIU

Sekretarz uzupełnia tabelę Wynik o informacje ze wszystkich rozegranych setów.

W rubryce „Początek Spotkania” należy wpisać godzinę rozpoczęcia 1 seta, w rubryce “Koniec spotkania” czas zakończenia ostatniego seta oraz dokonać całkowitego podsumowania tabeli.

RESULTS / WYNIK											
TEAM ZESPÓŁ CUPRUM					(A)	(B)	TEAM ZESPÓŁ ASSECO				
"T" czas	S zmiany	W Wygrany	P punkty	SET	Czas trwania	P punkty	W Wygrany	S zmiany	"T" czas		
2	4	0	21	SET 1 (24)		25	1	1	1		
1	2	1	25	SET 2 (24)		22	0	4	2		
2	2	1	26	SET 3 (30)		24	0	4	2		
2	3	0	22	SET 4 (27)		25	1	3	1		
1	2	1	15	SET 5 (22)		11	0	2	2		
8	13	3	109	Total Set Duration SUMA (127 mn)		107	2	14	8		
Początek spotkania 17 h 36 min				Koniec spotkania 19 h 55 min			Całkowity czas 2 h 19 min				
WINNER ZWYCIĘZCA					CUPRUM LUBIN					3 : 2	

5. PO SPOTKANIU

Weryfikacja zgodności całkowitego czasu:

Całkowity czas (w minutach) =

Total Set Duration SUMA + (3 x ilość przerw między setami)

Np. 2h 19 min = 139 min

139 min = 127 min + (3 min x 4)

RESULTS / WYNIK									
TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A)					TEAM ZESPÓŁ (B) ASSECO				
"T" czas	S zmiany	W Wygrany	P punkty	SET	Czas trwania	P punkty	W Wygrany	S zmiany	"T" czas
2	4	0	21	SET 1 (24)	25	1	1	1	1
1	2	1	25	SET 2 (24)	22	0	4	2	2
2	2	1	26	SET 3 (30)	24	0	4	2	2
2	3	0	22	SET 4 (27)	25	1	3	1	1
1	2	1	15	SET 5 (22)	11	0	2	2	2
8	13	3	109	Total Set Duration SUMA (127 mn)	107	2	14	8	8
Początek spotkania 17 h 36 min				Koniec spotkania 19 h 55 min			Całkowity czas 2 h 19 min		
WINNER ZWYCIĘZCA					CUPRUM LUBIN				
					3 : 2				

Przykłady zdarzeń do zapisania w Uwagach:

- protest,
- przedłużające się przerwy w grze,
- zewnętrzne zdarzenie mające wpływ na grę,
- opis sytuacji prowadzącej do ukarania członka zespołu wykluczeniem lub dyskwalifikacją, za wyjątkiem zastosowania gradacji kar,
- wyznaczenie nowego libero,
- zmiana narzucona,
- późniejsze rozpoczęcie meczu,
- anulowanie punktów,
- itd.



POLSKA
SIATKÓWKA

5. PO SPOTKANIU - UWAGI

Dodatkowo należy dopilnować, aby osoba odpowiedzialna za sprawowanie opieki medycznej na zawodach dokonała wpisu o ewentualnych kontuzjach lub potwierdziła brak urazów - poświadczenie pieczętą lub wpis imię i nazwisko oraz nr uprawnień oraz podpis.



POLSKA
SIATKÓWKA

5. PO SPOTKANIU - UWAGI

Sędzia pierwszy podpisuje UWAGI!

5. PO SPOTKANIU

Pozostali sędziowie dokonują sprawdzenia protokołu oraz podpisują go w odpowiedniej kolejności.

REMARKS / UWAGI			
KWALIFIKATOR: DIETRICH RYSZARD			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	G Gałka
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M.	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z.
GOLISZ G.	3		4 STRAMSKI M.
<i>Tavares</i>	(A)	Captains Kapitanowie	(B) <i>Drzyzga</i>

5. PO SPOTKANIU

Pozostali sędziowie dokonują sprawdzenia protokołu oraz podpisują go w odpowiedniej kolejności.

- podpis Sędziego 2

REMARKS / UWAGI			
KWALIFIKATOR: DIETRICH RYSZARD			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	<i>Mucha</i>
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	<i>Ggałka</i>
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M.	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z.
GOLISZ G.	3		4 STRAMSKI M.
<i>Tavares</i>	(A)	Captains Kapitanowie	(B) <i>Drzyzga</i>

5. PO SPOTKANIU

Pozostali sędziowie dokonują sprawdzenia protokołu oraz podpisują go w odpowiedniej kolejności.

- podpis Sędziego 2
- podpis Sędziego 1

REMARKS / UWAGI			
KWALIFIKATOR: DIETRICH RYSZARD			
APPROVAL / POTWIERDZENIE			
Referees Sędziowie	Name Nazwisko	Country Klasa	Signature Podpis
1 st	DROGOSZ KLAUDIA	I	<i>K Drogosz</i>
2 nd	MUCHA KRZYSZTOF	I	<i>Mucha</i>
Scorer Sekretarz	GAŁKA GRZEGORZ	P	<i>G Gałka</i>
Assistant Scorer Asystent Sekretarza			
RZEPKA M.	1	Linesmen Liniowi	2 JAGODA Z.
GOLISZ G.	3		4 STRAMSKI M.
<i>Tavares</i>	(A)	Captains Kapitanowie	(B) <i>Drzyzga</i>

6. SZCZEGÓLNE PRZYPADKI

W tej części prezentacji zostaną omówione nietypowe przypadki. Niektóre z nich są przedstawione w Przepisach Gry, Wytycznych czy Księdze Przypadków lecz bez podania zapisu tych przypadków w protokole meczowym.



**POLSKA
SIATKÓWKA**

6.1 KONTUZJA KAPITANA PRZED MECZEM

Podczas rozgrzewki przed meczem kapitan zespołu doznaje kontuzji. Należy w tym wypadku rozważyć dwa przypadki: kontuzja kapitana przed losowaniem i po losowaniu.



6.1 KONTUZJA KAPITANA PRZED MECZEM

Jeśli kontuzja ma miejsce przed losowaniem należy:

- **zakreślić kółkiem numer nowego kapitana**
- **w rubryce Uwagi opisać sytuację, zawierając w niej informacje o zawodniku, kiedy ta sytuacja miała miejsce oraz kto jest nowym kapitanem**

UWAGA: Nie wykreśla się kontuzjowanego zawodnika z protokołu!

UWAGA: Nowy kapitan reprezentuje zespół podczas losowania oraz podpisuje protokół.

A or/lub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY	ASSECO	A or/lub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
2	MARUSZCZYK	K.	1 KRULICKI	B.	B.
4	GUNIA	D.	3 PARODI	S.	S.
5	FERENS	W.	10 DOMAGAŁA	D.	D.
6	ZAWALSKI	B.	11 DRZYZGA	F.	F.
7	LORENC	A.	12 WOICKI	P.	P.
11	JAKUBISZAK	S.	14 BUSZEK	R.	R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15 JENDRYK	J.	J.
13	JIMENEZ	R.	16 HAIN	P.	P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18 CEBUJL	K.	K.
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21 BUTRYN	K.	K.
17	PENCHEV	N.	48 TAMMEMAA	T.	T.
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO					
16	MAKOŚ	B.	13 POTERA	M.	M.
20	SZYMURA	K.	23 MARIANSKI	B.	B.
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU					
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.	A.
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.	A.
		AC ²	ACHREM	A.	A.
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.	M.
BIELENDA	B.	M			
SIGNATURES / PODPISY					
Team Captain Kapitan drużyny			Team Captain Kapitan drużyny		
Coach Trener			Coach Trener		

REMARKS / UWAGI	W ZESPOLE CUPRUM LUBIN PODCZAS ROZGRZEWKI PRZED LOSOWANIEM KONTUZJI DOZNAŁ ZAWODNIK NR 15 TAVARES RODRIGUES M. NOWYM KAPITANEM TEGO ZESPOŁU ZOSTAŁ ZAWODNIK
NR 2 MARUSZCZYK K.	



6.1 KONTUZJA KAPITANA PRZED MECZEM

Jeśli kontuzja ma miejsce po losowaniu należy:

- w rubryce Uwagi opisać sytuację, zawierając w niej informacje o zawodniku, kiedy ta sytuacja miała miejsce oraz kto jest głównym grającym kapitanem.

UWAGA: Nie wykreśla się kontuzjowanego zawodnika z protokołu

UWAGA: Pomimo tego, że kapitan zespołu podpisał się po losowaniu pod składem zespołu, to po meczu w tabeli Potwierdzenie podpisuje się główny grający kapitan.

A or/lub B		CUPRUM		TEAMS ZESPOŁY		ASSECO		A or/lub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.				
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.				
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.				
6	ZAWALSKI	B.	11	DRYZGA	F.				
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.				
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.				
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.				
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.				
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.				
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN	K.				
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.				
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO									
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA	M.				
20	SZYMURA	K.	23	MARIAŃSKI	B.				
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU									
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.					
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.					
		AC ²	ACHREM	A.					
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.					
BIELENDA	B.	M							
SIGNATURES / PODPISY									
Team Captain Kapitan drużyny	<i>Tavares</i>			Team Captain Kapitan drużyny	<i>Drzyzga</i>				
Coach Trener	<i>Fronckowiak</i>			Coach Trener	<i>Giuliani</i>				

REMARKS / UWAGI	W ZESPOLE CUPRUM LUBIN PODCZAS OFICJALNEJ ROZGRZEWKI NA SIATCE KONTUZJI DOZNAŁ ZAWODNIK NR 15 TAVARES RODRIGUES M. GŁÓWNYM GRAJĄCYM KAPITANEM WYZNACZONY JEST
	ZAWODNIK NR 2 MARUSZCZYK K.



6.2 WYKREŚLANIE ZAWODNIKA

Po losowaniu sędziowie mają obowiązek weryfikacji członków zespołu uczestniczących w oficjalnej rozgrzewce.

Jeśli wiadomo, że zawodnik wpisany do protokołu nie stawi się na meczu, **NIE MA** obowiązku wykreślenia go ze składu zespołu (za wyjątkiem libero).

Wykreślić zawodnika można na prośbę trenera tego zespołu i należy opisać to w rubryce Uwagi.

A or/ub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY	ASSECO	A or/ub B	
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.	
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.	
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.	
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA	F.	
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.	
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.	
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.	
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.	
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.	
15	TAVARES RODRIGUES	M	21	BUTRYN	K.	
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.	
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO						
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA	M.	
20	SZYMURA	K.	23	MARIAŃSKI	B.	
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU						
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.		
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.		
		AC ²	ACHREM	A.		
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.		
BIELEND	B.	M				
SIGNATURES / PODPISY						
Team Captain Kapitan drużyny	<i>Tavares</i>		Team Captain Kapitan drużyny	<i>Drzyzga</i>		
Coach Trener	<i>Fronckowiak</i>		Coach Trener	<i>Giuliani</i>		

REMARKS / UWAGI	NA PROŚBĘ TRENERA ZESPOŁU CUPRUM LUBIN WYKREŚLONO PRZED MECZEM ZAWODNIKA NR 7 LORENC A.



6.3 LIBERO NIE STAWIA SIĘ NA MECZU

Libero ma obowiązek stawić się na boisku najpóźniej w momencie losowania.

W przypadku, kiedy jeden z libero nie jest obecny, należy takiego zawodnika **OBOWIĄZKOWO** wykreślić ze składu zespołu. **Trener ma prawo wyznaczyć nowego libero. Taka sytuacja musi być opisana w rubryce Uwagi.**

A or/lub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY		ASSECO	A or/lub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI		B.
4	GUNIA	D.	3	PARODI		S.
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA		D.
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA		F.
7	LORENC	A.	12	WOICKI		P.
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK		R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK		J.
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN		P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL		K.
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN		K.
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA		T.
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO						
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA		M.
20	SZYMURA	K.	23	MARIAŃSKI		B.
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU						
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.		
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.		
		AC ²	ACHREM	A.		
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.		
BIELEND	B.	M				
SIGNATURES / PODPISY						
Team Captain Kapitan drużyny			Team Captain Kapitan drużyny			
Coach Trener			Coach Trener			

REMARKS / UWAGI	LIBERO ZESPOŁU ASSECO RESOVIA RZESZÓW NR 13 POTERA M. NIE STAWIŁ SIĘ NA MECZU



6.3 LIBERO NIE STAWIA SIĘ NA MECZU

UWAGA: Jeśli zespół posiada 14 zawodników, należy albo wykreślić jednego zawodnika ze składu zespołu albo **pozwolić** trenerowi na wyznaczenie jednego z nich jako nowego libero.

A or/iub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY		ASSECO	A or/iub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI		B.
4	GUNIA	D.	3	PARODI		S.
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA		D.
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA		F.
7	LORENC	A.	12	WOICKI		P.
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK		R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK		J.
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN		P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL		K.
15	TAVARES RODRIGUES	M.	21	BUTRYN		K.
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA		T.
			72	NOWAK P. „L”		I.
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO						
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA		M.
20	SZYMURA	K.	23	MARIANSKI		B.
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPOŁU						
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.		
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.		
		AC ²	ACHREM	A.		
WĄSALA	K.	T	PRYZSTAŚ	M.		
BIELEND	B.	M				
SIGNATURES / PODPISY						
Team Captain Kapitan drużyny			Team Captain Kapitan drużyny			
Coach Trener			Coach Trener			

REMARKS / UWAGI

LIBERO ZESPOŁU ASSECO RESOVIA RZESZÓW NR 13 POTERA M. NIE STAWIŁ SIĘ NA MECZU. Z TEGO POWODU WYZNACZONO JAKO NOWEGO LIBERO ZAWODNIKA NR 72 NOWAK P.



6.4 GRAJĄCY TRENER I SANKCJE

Zdarza się, że trener (lub inny członek sztabu) jest również zawodnikiem.

W przypadku nałożenia upomnienia lub sankcji za niewłaściwe zachowanie na grającego członka sztabu trenerskiego lub medycznego, należy taką kartkę zapisać jako nałożoną na członka zespołu zgodnie z pełnioną funkcją przy pierwszej sankcji. Przy kolejnych sankcjach należy konsekwentnie wpisywać oznaczenie z pierwszego przypadku.

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A) or / lub (B)	TEAM ZESPÓŁ (B)	SCORE WYNIK
30				A	2	15 : 16
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.

A or/lub B		CUPRUM	TEAMS ZESPOŁY	ASSECO	A or/lub B
N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika	N° Nr	Name of the player Nazwisko zawodnika		
2	MARUSZCZYK	K.	1	KRULICKI	B.
4	GUNIA	D.	3	PARODI	S.
5	FERENS	W.	10	DOMAGAŁA	D.
6	ZAWALSKI	B.	11	DRZYZGA	F.
7	LORENC	A.	12	WOICKI	P.
11	JAKUBISZAK	S.	14	BUSZEK	R.
12	SMOLIŃSKI	P.	15	JENDRYK	J.
13	JIMENEZ	R.	16	HAIN	P.
14	MAGNUSZEWSKI	M.	18	CEBUJL	K.
15	TAVARES RODRIGUES	M	21	BUTRYN	K.
17	PENCHEV	N.	48	TAMMEMAA	T.
30	RUSEK	P.			
LIBERO PLAYERS / ZAWODNICZY LIBERO					
16	MAKOŚ	B.	13	POTERA	M.
20	SZYMURA	K.	23	MARIANSKI	B.
OFFICIALS / POZOSTALI CZŁONKOWIE ZESPÓŁU					
FRONCKOWIAK	M.	C	GIULIANI	A.	
RUSEK	P.	AC ¹	MARTILOTTI	A.	
		AC ²	ACHREM	A.	
WĄSALA	K.	T	PRZYSTAŚ	M.	
BIELEND	B.	M			
SIGNATURES / PODPISY					
Team Captain Kapitan drużyny	<i>Tavares</i>		Team Captain Kapitan drużyny	<i>Drzyzga</i>	
Coach Trener	<i>Fronckowiak</i>		Coach Trener	<i>Giuliani</i>	



6.5 PRZEDŁUŻAJĄCE SIĘ PRZERWY W GRZE

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S) (X)						POINTS PUNKTY			TEAM ZESPÓŁ (B) (X) (R) ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY																								
	I	II	III	IV	V	VI	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	14	25	37																						
1	4	15	5	12	13	17				14	26	38	11	18	1				21	14	16	15	27	39																
	:	:	:	:	:	:	16	28	40				:	:	:	:	:	:	16	28	40																			
	:	:	:	:	:	:							17	29	41	:	:	:							:	:	:	17	29	41										
	X	5	2	5	5	9										5	10	5							12	5	0				5	3	5	5	8	5	12	5	5	
	2	6	2	6	2	6										2	6	2							6	2	6				2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7										3	7	3							7	3	7				3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8										4	8	4							8	4	8				4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
	"T"															"T"																								
	:															:																								
	:															:																								

W przypadku, kiedy w trakcie meczu wystąpi zdarzenie zewnętrzne wpływające na grę powodujące przedłużającą się przerwę w grze należy:

- w rubryce Uwagi zamieścić wpis zawierający stan seta podczas przerwy oraz czas jej trwania

UWAGA: Takiej przerwy nie odejmuje się od czasu trwania seta i meczu!

REMARKS / UWAGI	W SECIE 1 PRZY STANIE 13:12 MECZ ZOSTAŁ PRZERWANY NA 15 MINUT ZE WZGLĘDU NA BRAK PRĄDU.



6.5 PRZEDŁUŻAJĄCE SIĘ PRZERWY W GRZE

Takie przerwy w grze należy rejestrować i zsumować ich czas trwania. Zgodnie z przepisem 17.3.2:

Jeśli jedna lub więcej przerw w grze nie trwały więcej niż 4 godziny:

- jeśli mecz jest wznowiony na tym samym boisku, przerwany set jest kontynuowany normalnie, z zachowaniem wyniku, tych samych zawodników (z wyjątkiem wykluczonych lub zdyskwalifikowanych) i ich ustawienia. Wyniki rozegranych już setów zostają zachowane;
- jeśli gra jest wznowiona na innym boisku, set zostaje anulowany i rozegrany od nowa z tymi samymi członkami zespołów i w tych samych ustawieniach początkowych (z wyjątkiem wykluczonych lub zdyskwalifikowanych) i z utrzymaniem wszystkich odnotowanych sankcji. Wyniki rozegranych już setów zostają zachowane.

W przypadku, gdy jedna lub kilka przerw trwało łącznie dłużej niż 4 godziny, mecz musi być powtórzony.



S E T	START TEAM ZESPÓŁ CUPRUM A ^S _X						POINTS PUNKTY				TEAM ZESPÓŁ B ^X _R ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY							
	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37				
1	4	15	5	12	13	17	2	14	26	38	11	18	1	21	14	16	26	38	40	42				
	:	:	:	:	:	:	3	15	27	39	:	:	:	:	:	:	27	39	41	43				
	:	:	:	:	:	:	4	16	28	40	:	:	:	:	:	:	28	40	42	44				
	X	5	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5			
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6		
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7		
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8		

W przypadku, kiedy zespół zagrywający w secie jako pierwszy wygra seta nie tracąc przy tym punktu należy:

- w zespole, który przegrał seta, w pierwszym wolnym polu kontroli zagrywki należy dopisać zero oraz zakreślić je w kółko, nie skreślając przy tym numeru kolejności zagrywek



S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S) (X)						TEAM ZESPÓŁ (B) (X) (R) ASSECO END KONIEC 17 ⁴⁷						POINTS PUNKTY			
	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	1	2	3	4
1	4	15	5	12	13	17	11	18	1	21	14	16	1	2	3	4
	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	5	6	7	8
	X	5	0	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
							"T"						"T"			
							:						:			
							:						:			
							:						:			
							:						:			

W przypadku, kiedy zespół zagrywający w secie jako pierwszy wygra seta nie tracąc przy tym punktu należy:

- w zespole, który przegrał seta, w pierwszym wolnym polu kontroli zagrywki należy dopisać zero oraz zakreślić je w kółko, nie skreślając przy tym numeru kolejności zagrywek
- resztę należy uzupełnić zgodnie z procedurą wypełniania protokołu.



W Księdze Przypadków FIVB opisana jest taka sytuacja:

2.4

Zespół otrzymał błędną informację o zawodniku, który ma zagrywać. Gra była kontynuowana. Ta błędna informacja została zauważona w późniejszym momencie w secie. Co się stanie teraz?

Decyzja:

Zespoły muszą powrócić do możliwie najbardziej zbliżonego swojego oryginalnego ustawienia. Wynik zostaje skorygowany do momentu, kiedy podano nieprawidłową informację. Prawidłowy zawodnik ma pozwolenie na zagrywkę. Przerwy dla odpoczynku, przerwy techniczne i nałożone upomnienia/sankcje zostają zachowane niezależnie od tego, czy zostały one udzielone w trakcie gry od momentu uzyskania błędnej informacji. Sytuację należy opisać w protokole zawodów.



6.7 ANULACJA PUNKTÓW I COFANIE ROTACJI

S E T	START 17 ³⁶ TEAM ZESPÓŁ CUPRUM (A) (S) (X)						POINTS PUNKTY		TEAM ZESPÓŁ (B) (X) (R) ASSECO END KONIEC						POINTS PUNKTY	
	I	II	III	IV	V	VI			I	II	III	IV	V	VI		
1	4	15	5	12	13	17			11	18	1	21	14	16		
					14					3						
	:	:	:	:	10:8	:			:	19:21	:	:	:	:		
	:	:	:	:	:	:			:	:	:	:	:	:		
	X	5	2	5	5	9	5	10	5	12	5					
	16	6	19	18	6	6	2	6	2	6	2	6	2	6		
	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7		
	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8		

W momencie wystąpienia powyższego przypadku, należy:

- anulować wszystkie punkty zdobyte przez oba zespoły do momentu błędnej informacji
- cofnąć rotacje obu zespołów do momentu błędnej informacji
- kontynuować zapis w protokole skreślając punkty "w drugą stronę" i zapisując kolejne rotacje obok tych skreślonych

UWAGA: Wszystkie regulaminowe przerwy w grze oraz sankcje za opóźnianie i niewłaściwe zachowanie zostają zachowane!



Całą sytuację należy opisać w rubryce UWAGI.

REMARKS / UWAGI	W SECIE 1 PRZY STANIE 21:20 DLA ZESPOŁU B KOMISJA SĘDZIOWSKA WYKRYŁA BŁĄD ROTACJI WYNIKAJĄCY Z NIEPRAWIDŁOWEJ INFORMACJI PODANEJ PRZEZ SEKRETARZA. ANULOWANO PUNKTY OBU ZESPOŁÓW DO
STANU 17:20 DLA ZESPOŁU B, PRZY ZAGRYWCE ZESPOŁU A.	



6.8 KARA DLA OBU ZESPOŁÓW

W przypadku, gdy w trakcie meczu dojdzie do sytuacji, w której niezbędne jest nałożenie kary (czerwona kartka) na oba zespoły, należy:

- pierwszą sankcję wpisać zespołowi zagrywającemu
- zapisać drugą karę zespołowi przyjmującemu po uwzględnieniu punktu z powyższej sankcji

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A)	TEAM ZESPÓŁ (B)	
				(A) or / lub (B)	SET SET	SCORE WYNIK
	2			A	3	4 : 3
	11			B	3	4 : 4
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



6.8 KARA DLA OBU ZESPOŁÓW

W przypadku, gdy w trakcie meczu dojdzie do sytuacji, w której niezbędne jest nałożenie kary (czerwona kartka) na oba zespoły, należy:

- pierwszą sankcję wpisać zespołowi zagrywającemu
- zapisać drugą karę zespołowi przyjmującemu po uwzględnieniu punktu z powyższej sankcji

UWAGA: Rozpatrując przypadek 6.4 z Księgi Przypadków, czyli nałożenie dwóch kar przy stanie 24:23, pierwszą sankcję należy zapisać przy stanie 23:24, a drugą przy stanie 25:23! Pomimo tego, że mamy do czynienia z hipotetyczną dwupunktową przewagą jednego z zespołów, to wynik ustalany jest po nałożeniu obu sankcji, co oznacza że set jest kontynuowany.

UWAGA: Należy pamiętać o zakreśleniu kółkiem punktów zdobytych w wyniku nałożenia kary w obu zespołach

SANCTIONS / KARY				IMPROPER REQUEST / PROŚBA NIEUZASADNIONA		
W Upomn.	P Kara	E Wykl.	D Dyskw.	TEAM ZESPÓŁ (A)	TEAM ZESPÓŁ (B)	SCORE WYNIK
	2			(A) or / lub	SET SET	23 : 24
	11			(B)	3	25 : 23
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:
						:

To record sanctions: Put the corresponding abbreviations (N° for player, C= Coach, AC¹ / AC²= Assistant Coaches, T= Team Therapist, M= Medical Doctor) or D for Delay sanctions, in the appropriate column and indicate the team, the set and the score at the moment of the sanction.

Aby zapisać kary: Wpisz odpowiedni skrót (N° zawodnika, C= trener, AC¹ / AC² = drugi trener, T= masażysta, M= lekarz, lub D opóźnianie gry) w odpowiedniej kolumnie oraz oznacz zespół, set i wynik w momencie karania.



**POLSKA
SIATKÓWKA**



**SĘDZIOWIE
PZPS**

KRZYSZTOF MUCHA (DZPS)

KLAUDIA DROGOSZ (LZPS)

KONSULTACJA MERYTORYCZNA:

- Paweł Burkiewicz
- Ryszard Dietrich
- Magdalena Niewiarowska
- Zdzisław Śpiewła
- Maciej Twardowski