

SYSTEM PUNKT ZA AKCJĘ (do dwóch wygranych setów)

1. PRZED MECZEM

a) Na pierwszej stronie protokołu, w górnej części:

1.1 NAZWA TURNIEJU – oficjalna nazwa turnieju.

Dopuszcza się stosowanie skrótów np. MP dla Mistrzostw Polski.

1.2 NR MECZU (numer meczu z dziennego grafiku, zgodnie z przyjętym systemem rozgrywania turnieju).

1.3 MIEJSCOWOŚĆ.

1.4 PLAŻA (nazwa plaży).

Nie stosuje się w rozgrywkach PZPS.

1.5 BOISKO (numer boiska: 1, 2, ... itd. lub C dla boiska centralnego - głównego).

1.6 DATA (dzień/miesiąc/rok, dd/mm/rr).

1.7 MĘŻCZYŹNI lub KOBIEТЫ (należy wstawić X w odpowiedni kwadrat).

1.8 TURNIEJ GŁÓWNY lub ELIMINACJE (należy wstawić X w odpowiedni kwadrat).

1.9 FAZA ROZGRYWEK (należy wstawić X w odpowiedni kwadrat):

ELIMIN.: system pucharowy (przegrywający odpada), podwójne eliminacje (strona wygrywających), rozgrywki w grupach.

O MIEJSCE: podwójne eliminacje (strona przegrywających - odpadających), play-off

PÓŁFINAŁ: mecze półfinałowe.

FINAŁ: mecze finałowe, w tym wszystkie mecze o medale.

1.10 ZESPOŁY (należy wpisać w tej samej kolejności jak w grafiku meczy na dany dzień lub w diagramie, według którego rozgrywany jest turniej). Należy pozostawić puste kółka A lub B. Powinny być one wypełnione po losowaniu.

Do protokołu z meczu można wpisać jedynie tych zawodników, którzy zgodnie z regulaminem rozgrywek PZPS uprawnieni są do udziału w danym meczu.

1.11 KRAJ (należy użyć 3-literowego kodu państwa, wykorzystując jedynie litery drukowane np.: SUI).

W rozgrywkach PZPS wypełniamy tylko w przypadku meczu z udziałem zagranicznych drużyn.

b) W części ZESPOŁY na drugiej stronie protokołu, w środkowej części, po lewej stronie:

1.12 KRAJ (należy użyć 3-literowego kodu państwa, wpisując go pomiędzy ZESPOŁY i kółka).

W rozgrywkach PZPS wypełniamy tylko w przypadku meczu z udziałem zagranicznych drużyn.

1.13 NAZWISKA ZAWODNIKÓW (należy wpisać w tej samej kolejności jak w grafiku meczy na dany dzień); Kółka A lub B należy pozostawić puste. Wszystkie nazwiska zawodników i sędziów powinny być napisane małymi literami z wyjątkiem pierwszej litery nazwiska i pierwszej litery imienia. Np. Smith, J.

1.14 NR: (numery zawodników z każdej drużyny).

c) W części SĘDZIOWIE na drugiej stronie protokołu, w dolnej części, po lewej stronie (Nazwiska i pierwsze litery imion):

1.15 SĘDZIA 1-SZY (nazwisko i pierwsza litera imienia, kraj).

W rozgrywkach PZPS: zamiast kraju wpisuje się uprawnienia.

1.16 SĘDZIA 2-GI (nazwisko i pierwsza litera imienia, kraj).

W rozgrywkach PZPS: zamiast kraju wpisuje się uprawnienia.

1.17 SEKRETARZ (nazwisko i pierwsza litera imienia, kraj).

W rozgrywkach PZPS: zamiast kraju wpisuje się uprawnienia.

1.18 SĘDZIOWIE LINIOWI (nazwiska i pierwsze litery imion, w kolejności odpowiadającej ich pozycjom w polu gry, w kierunku odwrotnym do ruchu wskazówek zegara, zaczynając od sędziego 1-szego).

d) Na drugiej stronie protokołu, w dolnej części, po lewej stronie, w części WYNIK:

1.19 KRAJ: w polu ZESPÓŁ (należy użyć 3-literowego kodu państwa).

W rozgrywkach PZPS wypełniamy tylko w przypadku meczu z udziałem zagranicznych drużyn.

2. PO LOSOWANIU

Przed rozpoczęciem meczu, sekretarz musi uzyskać następujące informacje:

2.1 Natychmiast po losowaniu:

- a) Uzyskać podpisy kapitanów (w polu Podpis kapitana przed meczem, na drugiej stronie protokołu) po sprawdzeniu punktów 1.13 i 1.14 (tzn. należy sprawdzić czy zawodnicy posiadają prawidłowe, zgodne z zapisem w protokole numery na strojach; należy również sprawdzić czy nazwiska zawodników zostały wpisane bez błędów);
- b) Zaznaczyć kapitana, otaczając kółkiem jego numer w kolumnie NR w części ZESPOŁY;
- c) W części UWAGI, wpisać zwycięzcę losowania A lub B w kółko odpowiadające losowaniu przed 1-szym setem (patrz 2.4).

2.2 Od sędziego 1-szego:

- a) Zespół, który będzie zagrywał jako pierwszy;

b) Strony boiska, na których zespoły rozpoczną grę.

- 2.3 Od sędziego 1-szego lub sędziego 2-ego sekretarz musi uzyskać właściwą kolejność zagrywki w każdym z zespołów. W części ZESPOŁY, obok numeru zawodnika wykonującego pierwszą zagrywkę w zespole należy postawić gwiazdkę (*). Podana kolejność zagrywki odnosi się jedynie do pierwszego seta.

Kapitan może sam zaznaczyć gwiazdką () zawodnika, który będzie zagrywał w jego zespole jako pierwszy. Gwiazdka powinna być postawiona przy numerze lub nazwisku zawodnika.*

- 2.4 Sekretarz oznacza zespoły A lub B, co odpowiada stronom boiska, na których każdy z zespołów rozpoczyna grę w pierwszym secie (zespół A jest po lewej stronie sekretarza, zaś zespół B po prawej stronie sekretarza) oraz wpisuje odpowiednie litery w sześciu kółkach, po trzy dla każdego z zespołów, na pierwszej stronie w górnej części oraz w częściach ZESPOŁY i WYNIK na stronie drugiej. Oznaczenie zespołów jest zawsze zapisywane drukowanymi literami tzn. A lub B.
- 2.5 Następnie sekretarz wpisuje A lub B w kółka w kolumnie ZESPÓŁ w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI właściwej dla rozgrywanego seta. W pierwszym i trzecim secie informacja uzyskiwana jest przez sędziów bezpośrednio po losowaniu. W secie drugim informacja jest uzyskiwana od sędziów po uzgodnieniu z zespołami.

W przypadku, kiedy mecz jest sędziowany przez dwóch sędziów, za uzyskanie powyższej informacji, przed rozpoczęciem drugiego seta odpowiedzialny jest sekretarz.

W 2-gim secie oraz w 3-cim secie bez względu na to, który z zespołów rozpoczyna grę po lewej stronie sekretarza zawodów, w górnej części wpisuje się zawsze zespół, który będzie zagrywał jako pierwszy w secie.

- 2.6 Przypisane zespołom litery A i B (odpowiadające lewej i prawej stronie na początku 1-szego seta) pozostają jako oznaczenia zespołów w 2-gim oraz 3-cim secie, nawet w przypadku, jeżeli zespoły nie rozpoczynają gry w tych setach na stronach odpowiadających tym literom.
- 2.7 Sekretarz wpisuje numery zawodników zgodnie z kolejnością zagrywki; najpierw zespół zagrywający. W tym zespole, zawodnika zagrywającego jako pierwszego w meczu w wierszu oznaczonym I (np. w zespole A, zawodnik nr 2), następnie w wierszu III wpisuje drugiego zawodnika z zespołu zagrywającego (czyli będzie to zawodnik nr 1).
- W wierszach II i IV należy wpisać numery zawodników zespołu odbierającego zgodnie z podaną kolejnością zagrywki.
- 2.8 W części PUNKTY ZESPOŁU: (w środkowej części tabeli każdego seta) należy wpisać 3-literowy kod państwa właściwych drużyn i jeśli to konieczne kolor koszulek danego zespołu, np. AUS – zielony (nad i pod linią).

3. PODCZAS MECZU

- 3.1 W górnej części tabeli każdego seta, w polu GODZ. ROZPOCZĘCIA należy wpisać rzeczywistą godzinę rozpoczęcia seta (pierwszej zagrywki) podając godzinę wraz z minutami (format 24-godzinny, 00:00). Jest to rzeczywista godzina, kiedy sędzia odgwiszduje pierwsza zagrywkę w danym secie.

- 3.2 Sekretarz sprawdza kolejność zagrywki czy jest zgodna z kolejnością zapisaną w wierszach od I do IV, znajdujących się w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI po lewej stronie pól setów, odpowiadających setom 1 - 3.
- 3.3 Sekretarz zapisuje kolejne zagrywki wykonane przez każdego zawodnika i kontroluje wynik po każdej akcji, wypełniając kolejno ponumerowane pola od 1 do 21. Sekretarz wypełnia pola odpowiadające ustalonej kolejności zagrywki: w wierszu I pole z małą 1-ką, potem w wierszu II pole z małą 1-ką. Następnie sekretarz postępuje w następujący sposób:
- Zaznacza pierwszą zagrywkę (I) przez przekreślenie lub odfajkowanie numeru pola (mała 1-ka), w kolumnie zawodnika zagrywającego. W momencie, kiedy drużyna traci zagrywkę (przegrywa akcję), w polu ze skreśloną małą 1-ką zapisuje się łączną ilość punktów zdobytych do tego momentu przez drużynę zagrywającą;
 - Następnie sekretarz przechodzi do części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI (II) drugiego zespołu i przekreśla lub odfajkuje numer pola 1 w kolumnie zagrywającego zawodnika;
 - W środkowej części tabel setów znajdują się wiersze PUNKTY ZESPOŁU, z punktami ponumerowanymi od 1 do 33. Wiersze te są przeznaczone do zapisywania od lewej do prawej strony punktów zdobywanych przez odpowiedni zespół. Punkty zapisuje się poprzez skreślenie kolejnej cyfry. Kiedy drużyna traci zagrywkę, ostatnia cyfra skreślona w wierszu PUNKTY ZESPOŁU jest zapisywana w polu, w którym została przekreślona mała cyferka w wierszu dotyczącym zawodnika, który wykonywał zagrywkę.
- 3.4 Podczas seta zapis będzie kontynuowany w powyższy sposób, do momentu wygrania seta przez jeden z zespołów:
- Sekretarz kontynuuje zapis w ten sposób (KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI I, II, III, IV) wypełniając kolejne pola do końca seta. W momencie zakończenia seta, w polu GODZ. ZAKOŃCZENIA (po prawej stronie każdego seta) wpisuje godzinę, o której zakończył się set. Jest to dokładna godzina, o której skończył się set;
 - W przypadku remisu 20:20 gra jest kontynuowana do uzyskania 2-punktowej przewagi przez jeden z zespołów (22:20 itd.);
 - Cyfry nieskreślone w wierszach PUNKTY ZESPOŁU każdego z zespołów są anulowane - wykreślone poziomą linią;
 - W częściach KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI każdego z zespołów ostatni punkt należy otoczyć kółkiem nawet, jeśli zespół jeszcze nie zagrywał. Jeśli zespół przyjmujący zagrywkę wygra seta, ostatni punkt powinien być zapisany w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI w polu tego zawodnika, który miałby wykonywać kolejną zagrywkę, nie skreślając małej cyferki oznaczającej kolejną zagrywkę;
 - Na zakończenie każdego seta punkty wpisane w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI powinny być takie same, jak ostatni punkt skreślony w wierszu PUNKTY ZESPOŁU;
- 3.5 Sekretarz musi zapisać w kolumnie WYNIK PRZY ZMIANIE BOISK punkty zdobyte przez zespół A po lewej stronie, zaś punkty zdobyte przez zespół B po prawej stronie. Suma tych punktów powinna wynosić wielokrotność liczby 7 np. (7,14...). Wszystkie niewykorzystane pola powinny być przekreślone po zakończeniu każdego seta. Jeżeli z różnych przyczyn zmiana boisk nie zostanie

dokonana we właściwym momencie tzn. nie przy wyniku będącym wielokrotnością liczby 7 (lub 5 w 3-cim secie) należy wpisać faktyczny wynik w chwili dokonania zmiany.

- 3.6 Sekretarz musi zapisać każdą przerwę techniczną w polu WYNIK PRZY ZMIANIE BOISK. Zawsze po lewej stronie należy wpisać punkty zdobyte przez zespół A, zaś po prawej stronie punkty zdobyte przez zespół B. Przerwy techniczne mają miejsce tylko w 1-szym oraz 2-gim secie w momencie, kiedy suma punktów zdobytych przez obydwa zespoły wyniesie 21. Do zapisania wyniku w momencie przerwy technicznej służy specjalnie oznaczone pole w kolumnie WYNIK PRZY ZMIANIE BOISK.

- 3.7 Sekretarz dokonuje zapisu w powyższy sposób do końca każdego seta. W momencie zakończenia seta, zapisuje godzinę w polu GODZ. ZAKOŃCZENIA po prawej stronie, w dolnej części pola każdego seta.

3.8 Trzeci i decydujący set:

Po losowaniu sekretarz wpisuje:

- a) W części "kolejność zagrywki" litery A i B przypisane każdemu z zespołów (punkt 2.6);
- b) W części "Uwagi" zwycięzcę losowania A lub B w kółko odpowiadające 3-mu setowi (patrz 2.4).

Następnie sekretarz kontynuuje zapis, zgodnie z zasadami obowiązującymi w 1-szym i 2-gim secie pamiętając, że:

- c) Zmiana boisk następuje po zdobyciu każdych 5-ciu punktów;
- d) W przypadku remisu 14:14 gra jest kontynuowana do momentu uzyskania przez jeden z zespołów 2-punktowej przewagi.

3.9 Przerwy dla zespołu:

Poniżej części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI, ZESPÓŁ i NUMER ZAWODNIKA znajduje się pole gdzie zapisywana jest przerwa dla zespołu:

- a) Kiedy zespołowi zostanie przyznana przerwa, sekretarz zapisuje we właściwym polu wynik, przy którym zespół poprosił o przerwę dla zespołu;
- b) Zawsze jako pierwsze (tzn. po lewej stronie) wpisywane są punkty, zdobyte do momentu przerwy przez zespół zgłaszający prośbę o przyznanie przerwy, zaś punkty drugiego zespołu wpisuje się po prawej stronie;
- c) Przerwa techniczna jest zapisywana zgodnie z punktem 3.6 niniejszej instrukcji.

3.10 Kary za niewłaściwe zachowanie:

- a) Wszystkie kary muszą być zapisane w części KARY ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE w secie, w którym zostały udzielone.
- b) Zawsze jako pierwsze (tzn. po lewej stronie) wpisywane są punkty, zdobyte przez zespół, którego zawodnik ma być ukarany, zaś po prawej stronie punkty zdobyte przez zespół przeciwny. Należy wpisać wynik, jaki

był przed udzieleniem kary, a nie po udzieleniu kary (Tak samo jak w punkcie 3.9.b).

- c) Wynik, przy którym została udzielona kara powinien być zapisany we właściwym wierszu odnoszącym się do zawodnika, który ma zostać ukarany. Kary za niewłaściwe zachowanie są karami indywidualnymi.
- d) Czerwona kartka za zachowanie naganne powinna być oznaczona w protokole w następujący sposób: wynik zapisany w polu UPOMNIENIE, odnoszącym się do ukaranego zawodnika należy otoczyć kółkiem.
- e) Punkty zdobyte w wyniku udzielenia kary za niewłaściwe zachowanie zawodnikowi przeciwnego zespołu muszą być otoczone kółkiem w wierszu PUNKTY ZESPOŁU.

3.11 Kary za opóźnianie gry:

- a) Wszystkie kary za opóźnianie gry muszą być zapisane w części KARY ZA OPÓŹNIANIE GRY w secie, w którym zespół został ukarany;
- b) Zawsze jako pierwsze (tzn. po lewej stronie) wpisywane są punkty, zdobyte przez zespół, który ma być ukarany, do momentu udzielenia kary, zaś po prawej stronie punkty zdobyte przez zespół przeciwny. Należy wpisać wynik, jaki był przed udzieleniem kary, a nie po udzieleniu kary;
- c) Kara za opóźnianie gry pociąga za sobą przegranie akcji. Sekretarz zapisuje to zgodnie z zasadami wypełniania protokołu, otaczając kółkiem w wierszu PUNKTY ZESPOŁU punkt przyznany zespołowi przeciwnemu (tak jak w punkcie 3.10.d) po wypełnieniu właściwych pól tak jak w powyższych punktach a) i b).

4. PO MECZU

- 4.1 W kolumnie CZAS TRWANIA SETA (W MIN.) wpisuje się całkowity czas trwania seta w minutach. Set zaczyna się w momencie, kiedy sędzią zezwoli na wykonanie pierwszej zagrywki w secie, a kończy się w momencie, kiedy jeden z sędziów zakończy gwizdkiem ostatnią akcję w secie. Czas trwania seta uzyskuje się odejmując czas rozpoczęcia seta od czasu zakończenia seta.
- 4.2 Całkowity czas trwania meczu jest liczony od gwizdka sędziego na rozpoczęcie pierwszej akcji w meczu do gwizdka kończącego ostatnią akcję w meczu. Czas ten wpisuje się w polu w kolumnie CZAS TRWANIA SETA (W MIN.) w wierszu RAZEM.
- 4.3 W przypadku powstania sytuacji mającej wpływ na czas trwania seta (np. niekorzystne warunki pogodowe), w części WYNIK w kolumnie CZAS TRWANIA SETA (W MIN.) przy wpisanym czasie trwania seta należy postawić gwiazdkę (*) w odpowiednim secie, jak również w wierszu RAZEM.
- 4.4 W kolumnach PUNKTY należy wpisać w pola w wierszach odpowiadających kolejnym setom liczbę punktów zdobytych przez obydwa zespoły. W wierszu RAZEM należy wpisać sumę punktów zdobytych w rozegranych setach.
- 4.5 W kolumnach W / P należy wpisać w pola, w wierszach odpowiadających kolejnym setom, literę W po stronie zespołu, który wygrał seta. W wierszu SUMA należy wpisać sumę wygranych setów przez obydwa zespoły. Nie wpisuje się litery P po stronie zespołu, który przegrał seta.

- 4.6 W kolumnie PRZERWY DLA ZESPOŁU należy wpisać w pola, w wierszach odpowiadających kolejnym, setom ilość przerw na odpoczynek wykorzystanych przez obydwa zespoły. W wierszu RAZEM należy wpisać sumę przerw na odpoczynek wykorzystanych w rozegranych setach.
- 4.7 W kolumnach CZAS TRWANIA SETA (W MIN.), PUNKTY, W / P (tylko w wierszu RAZEM) i PRZERWY DLA ZESPOŁU powinny być wpisywane cyfry.
- 4.8 W ostatnim wierszu ZWYCIĘZCA, należy wpisać:
- nazwiska zawodników zespołu, który wygrał
 - w nawiasie 3-literowy kod państwa
 - wynik meczu 2 : 0 lub 2 : 1
 - wyniki w kolejnych setach, z perspektywy zwycięskiego zespołu tzn. po lewej stronie powinny być wpisane punkty zespołu, który wygrał mecz
- 4.9 Sekretarz zapisuje (lub zezwala na wpisanie za zgodą sędziego pierwszego) każdy protest zgłoszony zgodnie z zasadami Procedury Zgłoszenia Protestu. Kapitan zespołu dyktuje lub sam wpisuje protest w miejscu przeznaczonym na uwagi (Punkt 5 UWAGI).
- 4.10 Na końcu, protokół jest zatwierdzany i podpisywany w odpowiednich polach przez:
- Dwóch kapitanów (w polu PODPIS KAPITANA PO MECZU);
 - Sekretarza;
 - Sędziego 2-go;
 - Sędziego 1-go.
- Dopuszcza się podpisanie protokołu przez kapitanów przed całkowitym zakończeniem jego wypełniania przez sekretarza pod warunkiem, że zostanie wypełnione pole "Zwycięzca" oraz zostanie wpisany wynik końcowy meczu.*
- 4.11 Jeśli z jakiegokolwiek powodu protokół nie zostanie podpisany w ciągu 20 minut od zakończenia meczu, sędzia może podpisać protokół w imieniu zawodników, ale fakt ten musi być odnotowany w części UWAGI. Podczas zawodów FIVB tylko Delegat Sędziowski FIVB lub Delegat Techniczny FIVB mogą podpisać protokół w imieniu zawodników.

5. UWAGI

- 5.1 Przed, podczas lub po meczu sekretarz może być poproszony o zapisanie uwag lub szczegółów wydarzenia na drugiej stronie protokołu w części UWAGI.
- 5.2 Każdy zapis w części UWAGI powinien jasno i precyzyjnie opisywać powstałą sytuację.
- 5.3 W części UWAGI każdy zapis powinien być poprzedzony dodatkowymi informacjami np. set, wynik, zespół, numer zawodnika, godzina itp.
- 5.4 W określonych przypadkach uwagi muszą być podpisane przez sędziego itp.
- 5.5 W części UWAGI sekretarz musi wpisać zwycięzcę losowania przed 1-szym oraz przed 3-cim setem (2.1.c) i (3.8.b).

- 5.6 W przypadku nakładania sankcji (kara lub wyższe) przez sędziego za niszczenie sprzętu lub zachowania obraźliwego w kierunku uczestników gry sędzia po zakończeniu spotkania musi całą sytuację opisać w rubryce UWAGI opisując rodzaj niewłaściwego zachowania w odniesieniu do dokumentu „Niewłaściwego Zachowania Podlegającego Określonej Karze Pieniężnej”.
- 5.7 Jeżeli zachowanie takie miało miejsce po zakończeniu spotkania podczas pomeczowych czynności administracyjnych należy stosować się do tej samej procedury opisanej powyżej w punkcie 5.6. Należy poinformować o tym fakcie zawodnika.
- 5.8 W przypadku wszczęcia Procedury Rozpatrzenia Protestu sędziowie muszą wpisać w części UWAGI:
- a) BRAK PODSTAW DO ROZPATRZENIA PROTESTU - jeżeli Delegat Sędziowski (w przypadku rozgrywek PZPS Sędzia Główny) od razu odrzuci protest z powodu niespełnienia kryteriów koniecznych do wszczęcia procedury rozpatrzenia protestu.
 - b) PROTEST ODRZUCONY - jeżeli protest jest odrzucony po wszczęciu procedury rozpatrzenia protestu (w przypadku rozgrywek PZPS przez Sędziego Głównego lub Delegata Technicznego).
 - c) PROTEST UZNANY – jeżeli protest zostanie uznany za zasadny po wszczęciu procedury rozpatrzenia protestu (w przypadku rozgrywek PZPS przez Sędziego Głównego lub Delegata Technicznego).
 - d) POSTĘPOWANIE ZAWIESZONE - jeżeli nie ma możliwości, aby rozpatrzenie protestu zostało zakończone, po przybyciu na boisko właściwego przedstawiciela FIVB (w przypadku rozgrywek PZPS Sędziego Głównego lub Delegata Technicznego).
- 5.9 W przypadku walkowera, nie stawienia się drużyny bądź drużyny niekompletnej następujące elementy muszą być wyraźnie zapisane w rubryce UWAGI:
- a) Przypadek gdy drużyna oddaje walkowerem mecz z powodu kontuzji (drużyna jest na boisku na czas rozpoczęcia ich meczu, jednakże nie może rozpocząć meczu z powodu kontuzji). Należy zapisać: „Drużyna X oddaje walkowerem mecz z powodu kontuzji zawodnika nr X, obydwie zespoły i zawodnicy byli obecni”.
 - b) Przypadek gdy drużyna oddaje mecz walkowerem lub przy ewentualnej dyskwalifikacji drużyny po rozpoczęciu meczu. Należy napisać: „Przy czasie XX:XX:XX, set X, wynik XX:XX, zespół X zagrywa, zespół X oddaje walkowerem mecz z powodu (kontuzji (bądź dyskwalifikacji) zawodnika nr X”.
 - c) Przypadek gdy drużyna oddaje mecz walkowerem nie stawiając się o godzinie rozpoczęcia ich meczu. Należy napisać: „Drużyna X przegrywa mecz walkowerem z powodu nie stawienia się na mecz”.
- 5.10 W przypadku, gdy wiersz PUNKTY ZESPOŁU lub KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI zostaną w całości wypełnione należy skorzystać z procedury umieszczonej poniżej i zapisać to w rubryce UWAGI (patrz punkt 6.2)

6. ZDARZENIA WYJĄTKOWE

- 6.1 W przypadkach niestawienia się zespołu, odmówienia wznowienia gry po wezwaniu przez sędziego i zdekompletowania zespołu, protokół powinien być

wypełniony tak, aby można było określić wynik meczu. Powinny być wypełnione przynajmniej następujące części:

- a) wypełniane przed meczem zgodnie z punktami 1.1 - 1.19.
- b) skreślone punkty w wierszach PUNKTY ZESPOŁU w odpowiednich setach.
- c) WYNIK.

Uwaga: W przypadku, kiedy nie jest znana kolejność zagrywki należy przyjąć, że pierwszą zagrywkę wykonuje zawodnik oznaczony nr 1, zaś drugą zawodnik oznaczony nr 2.

- 6.2 W przypadku skreślenia wszystkich punktów w wierszu PUNKTY ZESPOŁU lub wykorzystania wszystkich pól kolejności zagrywki ponumerowanych od 1 do 21, zapis należy kontynuować na drugim protokole po wcześniejszym wypełnieniu części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI. Przypadek ten należy opisać w części UWAGI, zaś sędziowie muszą po meczu podpisać drugi protokół. W przypadku skreślenia wszystkich punktów dopuszcza się również możliwość skreślania punktów od początku, przekreślając cyfrę kreską prostopadłą do istniejącej. Również ten przypadek musi być opisany w części UWAGI.
- 6.3 Tylko w przypadku upomnienia za niewłaściwe zachowanie i upomnienia za opóźnianie gry, PUNKTY przyznane drużynie przeciwnej otaczane są kółkiem.
- 6.4 Zarówno KARY ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE jak i KARY ZA OPÓŹNIANIE GRY nie kumulują się w meczu, tzn. zespół rozpoczyna każdy set z czystym kontem kar.

7. POME CZOWE OBOWIĄZKI SĘDZIÓW

- 7.1 Po zakończeniu meczu, Sędzia Pierwszy przed podpisaniem protokołu powinien przejrzeć cały protokół i wszystkie zapisane uwagi.
- 7.2 Między innymi, powinien się upewnić, że wszystkie zapisy w sekcji UWAGI są kompletne i zawierają wszystkie informacje związane z procedurą, jaka była wszczęta podczas meczu np. Procedura Postępowania w Przypadku Kontuzji, Procedura Przyznania Walkowera, Procedura Rozpatrzenia Protestu. Przykłady są podane w tej procedurze. Jeżeli Delegat Sędziowski (w przypadku rozgrywek PZPS Sędzia Główny) nie jest obecny w pobliżu boiska po zakończeniu meczu, Sędzia Pierwszy musi uzyskać odpowiednie podpisy na protokole, zanim protokół zostanie dostarczony do biura zawodów, jednakże należy unikać jakichkolwiek opóźnień związanych z wprowadzeniem informacji do systemu BVIS. Powinien też upewnić się, że w przypadku niestawienia się zespołu, odmówienia wznowienia gry po wezwaniu przez sędziego i zdekompletowania zespołu (szczególnie przy grach grupowych) zostanie równolegle poinformowany Delegat Techniczny podczas oddawania protokołu do Biura Zawodów i członków BVIS.
- 7.3 Sędziowie są też zobowiązani informować Delegata Technicznego (FIVB TS) o wszystkich ewentualnych zajściach poza miejscem rozgrywania zawodów, po zakończeniu pomeczowych czynności administracyjnych, itp. Delegat Techniczny sprawuje najwyższą władzę na turnieju reprezentując FIVB i jest odpowiedzialny za rozpatrzenie powyższych sytuacji. Gdyby sytuacja tego wymagała należałoby sporządzić pisemny raport wspomagając ewentualne postępowanie.

WT11 - FIVB BEACH VOLLEYBALL INTERNATIONAL SCORESHEET RPS-2 out of 3 sets


Name of Competition: Swatch - FIVB World Tour Open Australia 2008

2008 Edition

Match No. 3	Site Sidney	Beach Bondi	Court 2	Date 15/04/08	Men ☒ Women ☐	Main Draw ☒ Qual ☐	Elim ☒ Class ☐ S-F ☐ Finals ☐
A or B (B) Zahner, L. / Anfiloff, V.		Country AUS	TEAM VS. A or B (A) Hines, M. / Jones, H.		Country NZL		

1st SET										Start time: 0 9 : 0 0																
Service order	Team	Player no.	Misconduct sanctions																							
I	A	1	Warn	Pen	Pen	Pen	2	5	8	15	18	20	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
III	A or B	2	:	:	:	:	3	6	10	16	19	(21)	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Time Out			Delay sanctions																							
19:17			Warn Pen Pen Pen																							
TEAM POINTS NZL - white / AUS - green																										
Service order	Team	Player no.	Misconduct sanctions																							
II	B	2	Warn	Pen	Pen	Pen	1	5	8	11	14	(18)	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
IV	A or B	1	:	:	:	:	3	6	10	12	17	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Time Out			Delay sanctions																							
10:13 2:18			Warn Pen Pen Pen																							
End time: 0 9 : 2 7																										

2nd SET										Start time: 0 9 : 2 8																
Service order	Team	Player no.	Misconduct sanctions																							
I	A	2	Warn	Pen	Pen	Pen	0	2	4	6	8	10	12	14	16	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
III	A or B	1	:	:	:	:	1	3	5	7	9	11	13	15	(17)	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Time Out			Delay sanctions																							
14:18			Warn Pen Pen Pen																							
TEAM POINTS NZL - white / AUS - green																										
Service order	Team	Player no.	Misconduct sanctions																							
II	B	2	Warn	Pen	Pen	Pen	1	5	7	10	12	14	16	18	20	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
IV	A or B	1	:	:	:	:	3	6	9	11	13	15	17	19	(21)	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Time Out			Delay sanctions																							
			Warn Pen Pen Pen																							
End time: 0 9 : 4 9																										

Rys.1 Wypełniony protokół (przód)

3rd SET										Start time: 0 9 : 5 0																
Service order	Team	Player no.	Misconduct sanctions																							
I	B	1	Warn	Pen	Pen	Pen	1	4	6	9	13	(15)	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
III	A or B	2	:	:	:	:	2	5	8	11	14	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
Time Out			Delay sanctions																							
			Warn Pen Pen Pen																							
TEAM POINTS AUS - green / NZL - white																										
Service order	Team	Player no.	Misconduct sanctions																							
II	A	2	Warn	Pen	Pen	Pen	1	4	6	8	11	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
IV	A or B	1	:	:	:	:	3	5	7	10	(12)	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Time Out			Delay sanctions																							
6:8			Warn Pen Pen Pen																							
End time: 1 0 : 0 5																										

AUS				NZL			
No.	Players' Name	No.	Players' Name				
(1)	Zahner, L.	2	Hines, M.				
2*	Anfiloff, V.	(1)*	Jones, H.				
Captain's pre-match signature:		Captain's pre-match signature:					
Captain's post-match signature:		Captain's post-match signature:					
OFFICIALS							
1st	Name	Country	Signature				
2nd	Haas, A.	AUT					
Scorer	Berard, M.	FRA					
Linejudges	Redman, D.	AUS					
	1 Giugui, S.	2 Darrow, A.					
	3	4					
RESULT							
AUS		TEAM (B) A or B		Duration (min.)		TEAM (A) NZL	
1st	Time-Outs	W/L	Points	27	Points	W/L	Time-Outs
1	1	W	18	27	21	W	1
2nd	0	W	21	21 *	17		1
3rd	0	W	15	15 *	12		1
Total	1	2	54	65 *	50	1	3
Winning team: Zahner, L. / Anfiloff, V. (AUS) 2:1 (8.21, 21.17, 15.12)							

Remarks:	Additional information attached ☐
Player #2 team B sanctioned due to deliberate kicking of one of the match balls outside of the playing area with no further consequences.	
*1 09:40:15, 2nd set, 14:17 team A serving, player #1 team B requests for medical assistance. 09:41:35, accredited medical staff arrived to the court (start of 5 minutes medical T.O.) 09:45:10, match resumed. Duration 00:04:55.	
*2 10:01:10, 3rd set, 13:10 team B serving, team A requests for a Protest Protocol. RD came to the court and judged the Protest Protocol as "NOT INITIATED - LEVEL 1". 10:03:05, match resumed. Duration 00:01:55.	
*3 Total match duration adjustment for Medical Injury and Protest Protocol 00:06:50.	
1st referee	
RD	
Winner of Coin Toss: A or B Set 1 (A) Set 3 (B)	

Rys.2 Wypełniony protokół (tył)

FIVE

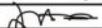
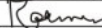
2008 Edition

[illegible]

service order	team	player no.	Misconduct sanctions				3rd SET																				Start time	
			Warn.	Pen.	Pen.	Pen.																						
I	A or B		:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Court switch A : B	
III			:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
Time Out		Delay sanctions				TEAM POINTS																						
		Warn.	Pen.	Pen.	Pen.																							
		:	:	:	:																							

service order	team	player no.	Misconduct sanctions				4th SET																				Start time	
			Warn.	Pen.	Pen.	Pen.																						
II	A or B		:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Court switch A : B	
IV			:	:	:	:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
Time Out		Delay sanctions				TEAM POINTS																						
		Warn.	Pen.	Pen.	Pen.																							
		:	:	:	:																							

AUS				NZL			
No.	Players' Name			No.	Players' Name		
①*	Zahner, L.			2	Hines, M.		
2	Anfloff, V.			①*	Jones, H.		
Captain's pre-match signature: 				Captain's pre-match signature: 			
Captain's post-match signature: 				Captain's post-match signature: 			

OFFICIALS			
	Name	Country	Signature
1st	Haas, A.	AUT	
2nd	Berard, M.	FRA	
Scorer	Redman, D.	AUS	
Linejudges	① Giugui, S.	② Darrow, A.	
	③	④	

RESULT	AUS			TEAM ①* AUS		TEAM NZL		
	Time-Outs	W/L	Points	Duration (min.)	Points	W/L	Time-Outs	
1st	0		0	0	21	W	0	
2nd	0		0	0	21	W	0	
3rd								
Total	0	0	0	0	42	2	0	

Winning team: Hines, M. / / Jones, H. (NZL) 2 : 0 (21:0)(21:0) ()

Additional information attached

RD 

Winner of Coin Toss: A or B Set 1 ☒ A Set 3 ☐

Tłumaczenie: Andrzej Kaznowski
Uaktualnienie do wersji 2010 i oprawa graficzna: Robert Bronisz